
A

Funkce PHP

Funkce pro práci s Apache

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>apache_lookup_uri</code> (<code>nazev_souboru</code>)	Třída	Vrací informace třídy o URI daném názvem <code>nazev_souboru</code>
<code>apache_note</code> (<code>note-name</code> , [<code>note_value</code>])	Řetězec	Zjišťuje nebo (pokud je zadán druhý parametr) nastavuje hodnoty z tabulek poznámek.
<code>getallheaders</code> ()	Pole	Vrací hlavičky požadavku HTTP.
<code>virtual</code> (<code>filename</code>)	Celé číslo	Provádí pod-požadavek Apache, jako např. vložení skriptu CGI.

Funkce pro práci s poli

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>array</code> (...)	Pole	Ze zadaných parametrů vytváří a vrací pole.
<code>array_keys</code> (<code>pole</code>)	Pole	Vrací pole obsahující všechny klíče daného pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_merge</code> (<code>pole</code>)	Pole	Slučuje a vrací daná pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_pop</code> (<code>pole</code>)	Podle datového typu prvku pole	Odstraňuje a vrací poslední prvek daného pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_push</code> (<code>pole</code> , <code>proměnné</code>)	Celé číslo	Přidává dané proměnné na konec pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_shift</code> (<code>pole</code>)	Podle datového typu prvku pole	Odstraňuje a vrací první prvek pole. Přidáno v PHP4.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>array_slice(pole, posun, [délka])</code>	Pole	Vrací podmnožinu daného pole, přičemž posun udává (v případě, že jde o kladné číslo) prvek od začátku pole nebo (pokud jde o záporné číslo) od konce pole. Pokud je délka kladné číslo, vrací počet prvků, které bude vrácené pole obsahovat; pokud je záporné, určuje posun od konce pole, kde bude vrácené pole končit. Pokud není délka uvedena, budou vráceny všechny prvky od posunu do konce pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_splice(vstupní_pole, posun, [délka], [náhrada])</code>	Pole	Odstraňuje podmnožinu ze vstupního pole a nahrazuje ji prvky pole náhrada. Parametry posun a délka jsou stejné jako ve funkci <code>array_slice()</code> . Vrací pole, které obsahuje odstraněné prvky. Přidáno v PHP4.
<code>array_unshift(pole, proměnné)</code>	Celé číslo	Přidává dané proměnné na začátek pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_values(pole)</code>	Pole	Vrací pole obsahující všechny hodnoty daného pole. Přidáno v PHP4.
<code>array_walk(pole, funkce, [parametr])</code>	Celé číslo	Iteruje skrze dané pole a aplikuje funkci na všechny prvky pole. Předává funkci jako první parametr hodnotu prvku a index jako druhý. Pokud je požadován třetí parametr, může být předán jako parametr.
<code>arsort(pole)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané pole v sestupném pořadí, přičemž zachová vztah mezi indexy a hodnotami.
<code>asort(pole)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané pole ve vzestupném pořadí, přičemž zachová vztahy mezi indexy a hodnotami.
<code>compact(názvy_proměnných)</code>	Pole	Slučuje proměnné nebo pole daná parametrem <code>názvy_proměnných</code> do jediného pole. Přidáno v PHP4.
<code>count(pole)</code>	Celé číslo	Vrací počet prvků daného pole.
<code>current(pole)</code>	Podle datového typu prvku pole	Vrací aktuální prvek daného pole.
<code>each(pole)</code>	Pole	Vrací čtyřprvkové pole, která obsahuje index a hodnotu aktuálního prvku pole. Index obsahují prvky 0 a „key“ a hodnotu obsahují prvky 1 a „value“.
<code>end(pole)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje ukazatel daného pole na poslední prvek pole.
<code>extract(pole, [výjimka], [prefix])</code>	Prázdný datový typ	Importuje proměnné do tabulky symbolů z daného pole. Parametr <code>výjimka</code> určuje, co se má provést v případě kolize a <code>prefix</code> určuje řetězec, který má být použit jako prefix názvů proměnných.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>in_array(hodnota, pole)</code>	Logická hodnota	Když <code>pole</code> obsahuje danou hodnotu, vrátí <code>true</code> . Přidáno v PHP4.
<code>key(pole)</code>	Podle datového typu prvku <code>pole</code>	Vrací index aktuálního prvku daného <code>pole</code> .
<code>ksort(pole)</code>	Celé číslo	Seřadí <code>pole</code> podle indexů jeho prvků, přičemž zachová vztah mezi indexy a hodnotami.
<code>list(proměnné)</code>	Prázdný datový typ	Provede přiřazení hodnot daným proměnným tak, jak byly v poli.
<code>next(pole)</code>	Podle datového typu prvku <code>pole</code>	Přesouvá ukazatel <code>pole</code> o jeden prvek a vrátí jeho hodnotu nebo <code>false</code> , pokud <code>pole</code> neobsahuje další prvek <code>pole</code> .
<code>pos(pole)</code>	Podle datového typu prvku <code>pole</code>	Vrací aktuální prvek daného <code>pole</code> .
<code>prev(pole)</code>	Podle datového typu prvku <code>pole</code>	Přesouvá interní ukazatel <code>pole</code> o jeden prvek zpět a vrátí nový aktuální prvek nebo <code>false</code> , pokud zde nejsou další elementy.
<code>range(dolní_hranice, horní_hranice)</code>	Pole	Vrací pole celých čísel v rozsahu mezi dolní a horní hranicí.
<code>reset(pole)</code>	Podle datového typu prvku <code>pole</code>	Vrací první prvek daného <code>pole</code> a nastavuje na něj interní ukazatel <code>pole</code> .
<code>rsort(pole)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané <code>pole</code> v sestupném pořadí.
<code>shuffle(pole)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané <code>pole</code> v náhodném pořadí.
<code>sizeof(pole)</code>	Celé číslo	Vrací počet prvků v daném poli.
<code>sort(pole)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané <code>pole</code> ve vzestupném pořadí.
<code>uasort(pole, funkce)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané <code>pole</code> pomocí uživatelsky definované funkce, přičemž zachovává vztah mezi indexy a hodnotami.
<code>uksort(pole, funkce)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané <code>pole</code> pomocí uživatelsky definované funkce podle indexů.
<code>usort(pole, funkce)</code>	Prázdný datový typ	Seřadí dané <code>pole</code> pomocí uživatelsky definované funkce podle hodnoty.

Funkce Aspell

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>aspell_check(spojení, slovo)</code>	Logická hodnota	Vrací true, když bylo slovo nalezeno ve slovníku daném spojením.
<code>aspell_checkraw(spojení, slovo)</code>	Logická hodnota	Kontroluje pravopis daného slova ve slovníku určeném spojením bez oprav nebo změn velikosti písma a vrací true, když je pravopis v pořádku.
<code>aspell_new(hlavní, uživatelský)</code>	Celé číslo	Načítá daný slovník a vrací identifikátor spojení nového slovníku.
<code>aspell_suggest(spojení, slovo)</code>	Pole	Vrací pole navržených tvarů daného slova ze slovníku daného spojením.

Matematické funkce s volitelnou přesností

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>bcadd(řetězec1, řetězec2, [přesnost])</code>	Řetězec	Vrací součet čísel řetězec1 a řetězec2 s volitelnou přesností. Volitelný parametr přesnost určuje počet desetinných míst výsledku.
<code>bccomp(řetězec1, řetězec2, [přesnost])</code>	Celé číslo	Porovnává dvě čísla řetězec1 a řetězec2 s různou přesností. Vrací 0, když jsou tato čísla stejná, 1, když je řetězec1 větší než řetězec2, a -1, pokud je řetězec2 větší. Nepovinný parametr určuje počet desetinných míst, která jsou rozhodující pro porovnávání.
<code>bcdiv(řetězec1, řetězec2, [přesnost])</code>	Řetězec	Dělí číslo řetězec1 číslem řetězec2 s volitelnou přesností. Nepovinný parametr přesnost určuje počet desetinných míst výsledku.
<code>bcmod(řetězec1, řetězec2)</code>	Řetězec	Vrací modulo s volitelnou přesností čísel řetězec1 a řetězec2.
<code>bcmul(řetězec1, řetězec2, [přesnost])</code>	Řetězec	Násobí čísla řetězec1 a řetězec2 s volitelnou přesností. Nepovinný parametr přesnost určuje počet desetinných míst výsledku.
<code>bcpow(řetězec1, řetězec2, [přesnost])</code>	Řetězec	Umocňuje číslo řetězec1 na řetězec2 s volitelnou přesností, která určuje počet desetinných míst výsledku.
<code>bcscale(přesnost)</code>	Řetězec	Nastavuje výchozí parametr přesnost pro ostatní matematické funkce s volitelnou přesností.
<code>bcsqrt(řetězec1, [přesnost])</code>	Řetězec	Vrací druhou odmocninu z čísla řetězec1 s volitelnou přesností
<code>bcsub(řetězec1, řetězec2, [přesnost])</code>	Řetězec	Odečítá číslo řetězec2 od čísla řetězec1 s volitelnou přesností. Nepovinný parametr přesnost určuje počet desetinných míst výsledku.

Kalendářní funkce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>easter_date([rok])</code>	Celé číslo	Vrací časové razítko systému Unix velikonoc v daném roce, nebo pokud není rok zadán, vrací datum velikonoc v tomto roce.
<code>easter_days([rok])</code>	Celé číslo	Vrací počet dní od 21. března do velikonoc v daném roce. Pokud není zadán rok, vypočte počet dní v tomto roce.
<code>FrenchToJD(frensh)</code>	Celé číslo	Převádí datum z francouzského republikánského kalendáře do juliánského kalendáře.
<code>GregorianToJD(gregorian)</code>	Celé číslo	Převádí gregoriánské datum na juliánské.
<code>JDDayOfWeek(juliánské_datum, formát)</code>	Smíšený datový typ	Vrací den z týdne juliánského data v daném formátu.
<code>JDMonthName(juliánské_datum, formát)</code>	Řetězec	Vrací název měsíce pro juliánské datum v daném formátu.
<code>JDToFrench(juliánské_datum)</code>	Řetězec	Konvertuje juliánské datum na francouzské republikánské.
<code>JDToGregorian(juliánské_datum)</code>	Řetězec	Konvertuje juliánské datum na gregoriánské.
<code>JDToJewish(juliánské_datum)</code>	Řetězec	Konvertuje juliánské datum na židovské.
<code>JDToJulian(juliánské_datum)</code>	Řetězec	Konvertuje juliánské datum na řetězec, představující datum juliánského kalendáře.
<code>JewishToJD(jewish)</code>	Celé číslo	Konvertuje datum židovského kalendáře na juliánské.
<code>JulianToJD(julian)</code>	Celé číslo	Konvertuje řetězec reprezentující datum v juliánském kalendáři na juliánské datum.

Funkce pro práci s ClibPDF

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>cpdf_add_annotation(pdfdoc, x1, y1, x2, y2, název, obsah, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Přidává poznámku na stránku s levým dolním rohem v $x1, y1$ a pravým horním rohem v $x2, y2$, s daným názvem a obsahem.
<code>cpdf_add_outline(pdfdoc, text)</code>	Prázdný datový typ	Přidává záložku s daným textem na aktuální stránku.
<code>cpdf_arc(pdfdoc, x, y, poloměr, začátek, konec, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Nakreslí oblouk se středem v x, y , o daném poloměru a úhlu počátku a konce. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, jsou použity výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>cpdf_begin_text(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Započne textový oddíl v daném dokumentu PDF.
<code>cpdf_circle(pdfdoc, x, y, poloměr, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Nakreslí kruh se středem v x, y a o zadaném poloměru. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_clip(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Připojí kresbu na aktuální cestu.
<code>cpdf_close(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Uzavře daný dokument PDF.
<code>cpdf_closepath(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Uzavře aktuální cestu.
<code>cpdf_closepath_fill_stroke(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Uzavře, vyplní a vykreslí čáru kolem aktuální cesty.
<code>cpdf_closepath_stroke(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Uzavře a vykreslí čáru čáru kolem aktuální cesty.
<code>cpdf_continue_text(pdfdoc, text)</code>	Prázdný datový typ	Provede výstup daného textu na dalším řádku daného dokumentu PDF.
<code>cpdf_curveto(pdfdoc, x1, y1, x2, y2, x3, y3, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí Beziérovu křivku z aktuálního bodu do $x3, y3$ pomocí $x1, y1$ a $x2, y2$ jako řídicích bodů. Pokud je způsob 0, použijí se souřadnice ve výchozích jednotkách, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_end_text(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Ukončí textový oddíl v daném dokumentu PDF.
<code>cpdf_fill(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Vyplní vnitřek aktuální cesty aktuální barvou výplně.
<code>cpdf_fill_stroke(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Vyplní vnitřek aktuální cesty aktuální barvou výplně a vykreslí čáru okolo cesty.
<code>cpdf_finalize(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Finalizuje celý dokument PDF.
<code>cpdf_finalize_page(pdfdoc, číslo_stránky)</code>	Prázdný datový typ	Finalizuje danou stránku daného dokumentu PDF.
<code>cpdf_import_jpeg(pdfdoc, název_souboru, x, y, úhel, šířka, výška, souřadnice-x, souřadnice-y, [způsob])</code> nebo	Prázdný datový typ	Importuje obrázek JPEG z daného souboru, který umístí na souřadnice x, y , otočený o daný úhel, o zadané výšce a šířce a měřítku $os\ x$ a y . Pokud je způsob 0
body.		není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové
<code>cpdf_lineto(pdfdoc, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí čáru z aktuálního bodu do souřadnic x, y . Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>cpdf_moveto(pdfdoc, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje souřadnice aktuálního bodu v daném dokumentu PDF. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_open(komprese, [název_souboru])</code>	Celé číslo	Otevře nový dokument PDF. První parametr uvádí, zda se jedná o komprimovaný formát (nenulová hodnota) nebo nekomprimovaný (nula). Dokument bude uložen do daného souboru nebo, pokud není uveden název souboru, do paměti. Vrací číslo, pomocí kterého se mohou na tento dokument odkazovat ostatní funkce.
<code>cpdf_output_buffer(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Zapíše daný dokument PDF do vyrovnávací paměti
<code>cpdf_page_init(pdfdoc, číslo_stránky, orientace, výška, šířka, [jednotky])</code>	Prázdný datový typ	Začne novou stránku v daném dokumentu PDF s daným číslem stránky, orientací (0=na výšku, 1=na šířku), šířkou a výškou. Poslední (nepovinný) parametr určuje počet postscriptových bodů v jednotce souřadnicového systému.
<code>cpdf_place_inline_image(pdfdoc, obrázek, x, y, úhel, šířka, výška, měřítko-x, měřítko-y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Umístí na stránku PDF daný obrázek, vytvořený pomocí PHP, který je umístěn na souřadnicích x,y, otočený o daný úhel, o dané šířce a výšce, měřítko-x a měřítko-y. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_rect (pdfdoc, x, y, šířka, výška, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí obdélník s levým dolním rohem v x,y o zadané šířce a výšce. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_restore(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Obnoví dříve uložené prostředí.
<code>cpdf_rlineto(pdfdoc, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí čáru z aktuálního bodu do bodu daného posunem x a y. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_rmoveto(pdfdoc, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Přesune aktuální bod relativně ke stávajícímu aktuálnímu bodu. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>cpdf_rotate(pdfdoc, úhel)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje otočení o zadaný úhel (ve stupních).
<code>cpdf_save(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Uloží aktuální prostředí.
<code>cpdf_save_to_file(pdfdoc, název_souboru)</code>	Prázdný datový typ	Uloží daný dokument PDF do souboru
<code>cpdf_scale(pdfdoc, měřítko-x, měřítko-y)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje měřítko os x a y
<code>cpdf_set_char_spacing(pdfdoc, proklad)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje proklad znaků v zadaném dokumentu
<code>cpdf_set_creator(creator)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje pole „creator“ dokumentu PDF
<code>cpdf_set_current_page(pdfdoc, číslo_stránky)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje stránku dokumentu jako aktuální
<code>cpdf_set_font(pdfdoc, název_písma, velikost_písma, kódování)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje aktuální písmo, velikost písma a kódování pro daný dokument
<code>cpdf_set_horiz_scaling(pdfdoc, měřítko)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje horizontální měřítko textu
<code>cpdf_set_keywords(keywords)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje pole „keywords“ dokumentu PDF.
<code>cpdf_set_leading(pdfdoc, vzdálenost)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje vzdálenost mezi řádky textu v daném dokumentu.
<code>cpdf_set_page_animation(pdfdoc, změna, trvání)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje efekt přechodu a dobu trvání listování stránkami
<code>cpdf_set_subject(subject)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje pole „subject“ dokumentu PDF
<code>cpdf_set_text_matrix(pdfdoc, matice)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje matici textu daného dokumentu PDF
<code>cpdf_set_text_pos(pdfdoc, text, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje pozici v textu na souřadnice x a y v daném dokumentu PDF. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_set_text_rendering(pdfdoc, způsob)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje způsob zobrazení textu v dokumentu PDF
<code>cpdf_set_text_rise(pdfdoc, hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje zvětšení textu na danou hodnotu.
<code>cpdf_set_title(title)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje pole „title“ daného dokumentu PDF
<code>cpdf_set_word_spacing(pdfdoc, mezera)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje mezery mezi slovy daného dokumentu PDF.
<code>cpdf_setdash(pdfdoc, bílá, černá)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje jednotky černé a bílé pro šrafování.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>cpdf_setflat(pdfdoc, hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje plochost na danou hodnotu (mezi 0 a 100)
<code>cpdf_setgray(pdfdoc, hodnota_šedé)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje barvy vykreslování a vyplňování na danou hodnotu šedé
<code>cpdf_setgray_fill(pdfdoc, hodnota_šedé)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu výplně na danou hodnotu šedé
<code>cpdf_setgray_stroke(pdfdoc, hodnota_šedé)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu vykreslování na danou hodnotu šedé
<code>cpdf_setlinecap(pdfdoc, hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje parametr konce čáry na danou hodnotu
<code>cpdf_setlinejoin(pdfdoc, hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje parametr spoje čar na danou hodnotu
<code>cpdf_setlinewidth(pdfdoc, hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje šířku čáry na danou hodnotu
<code>cpdf_setmiterlimit(pdfdoc, hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje limit miter na danou hodnotu
<code>cpdf_setrgbcolor(pdfdoc, červená, zelená, modrá)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu pro vykreslování a pro vyplňování na dané hodnoty RGB
<code>cpdf_setrgbcolor_fill(pdfdoc, červená, zelená, modrá)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu výplně na dané hodnoty RGB
<code>cpdf_setrgbcolor_stroke(pdfdoc, červená, zelená, modrá)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu vykreslování na dané hodnoty RGB
<code>cpdf_show(pdfdoc, text)</code>	Prázdný datový typ	Vypíše daný text na aktuální pozici v dokumentu PDF
<code>cpdf_show_xy(pdfdoc, text, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Vypíše daný text na pozici v dokumentu PDF danou souřadnicemi x a y. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.
<code>cpdf_stringwidth(pdfdoc, text)</code>	Desetinné číslo	Vrací šířku daného textu v aktuálním písmu
<code>cpdf_stroke(pdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí čáru okolo aktuální cesty
<code>cpdf_text(pdfdoc, text, x, y, [způsob], [orientace], [způsob_zarovnání])</code>	Prázdný datový typ	Vypíše daný text na pozici v dokumentu PDF danou souřadnicemi x a y. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body. Poslední dva parametry určují orientaci textu ve stupních a způsob zarovnání dokumentu.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>cpdf_translate(pdfdoc, x, y, [způsob])</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje počátek souřadnicového systému daného dokumentu PDF na x,y. Pokud je způsob 0 nebo není uveden, použijí se výchozí jednotky stránky, jinak se použijí postscriptové body.

Funkce pro práci s datem a časem

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>checkdate(měsíc, den, rok)</code>	Celé číslo	Vypočítá dané datum; když je datum platné, vrací true, jinak vrátí false
<code>date(formát, [časové_razítko])</code>	Řetězec	Formátuje lokální čas/datum; pokud není zadáno časové razítko, použije se aktuální čas
<code>getdate([časové_razítko])</code>	Pole	Vrací asociativní pole s nastavením data a času pro dané časové razítko
<code>gettimeofday()</code>	Pole	Vrací asociativní pole s nastavením aktuálního času
<code>gmdate(formát, [časové_razítko])</code>	Řetězec	Formátuje datum a čas GMT; pokud není zadáno žádné časové razítko, použije se aktuální čas.
<code>gmmktime([hodina], [minuta], [sekunda], [měsíc], [den], [rok], [letní_čas])</code>	Celé číslo	Vrací časové razítko data a času GMT odpovídajícího danému místnímu času a datu. Poslední parametr indikuje, zda se jedná o letní čas (1 znamená ano, 0 ne a -1 znamená, že to není známo)
<code>gmstrftime(formát, [časové_razítko])</code>	Řetězec	Formátuje datum/čas GMT/CUT odpovídající místu; pokud není zadáno časové razítko, použije se aktuální čas
<code>microtime()</code>	Řetězec	Vrací řetězec obsahující mikrosekundy a sekundy od počátku epochy.
<code>mktime([hodina], [minuta], [sekunda], [měsíc], [den], [rok], [letní_čas])</code>	Celé číslo	Vrací časové razítko daného data; v případě chybějících parametrů se použije aktuální čas. Poslední parametr indikuje, zda se jedná o letní čas (1 znamená ano, 0 ne a -1 znamená, že to není známo)
<code>strftime(formát, [časové_razítko])</code>	Řetězec	Formátuje místní datum a čas, aby odpovídaly aktuálního místu; pokud není časové razítko zadáno, použije se aktuální čas
<code>time()</code>	Celé číslo	Vrací aktuální časové razítko (počet sekund od půlnoci 1.1.1970 GMT)

Obecné funkce pro práci s databázemi typu dbm

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>dba_close(identifikátor databáze)</code>	Prázdný datový typ	Zavře databázi, na kterou ukazuje daný identifikátor databáze
<code>dba_delete(klíč, popisovač)</code>	Logická hodnota	Odstraní položku s uvedeným klíčem z databáze dané popisovačem. Pokud volání proběhlo úspěšně, vrátí <code>true</code> , jinak <code>false</code> .
<code>dba_exists(klíč, popisovač)</code>	Logická hodnota	Zjišťuje, zda v databázi dané popisovačem existuje daný klíč
<code>dba_fetch(klíč, popisovač)</code>	Řetězec	Vrací položku s daným klíčem
<code>dba_firstkey (popisovač)</code>	Řetězec	Vrací první klíč databáze a nastavuje na něj ukazatel databáze
<code>dba_insert(klíč, hodnota, popisovač)</code>	Logická hodnota	Vloží položku se zadaným klíčem a hodnotou do databáze. V případě úspěchu vrátí <code>true</code> , jinak <code>false</code> .
<code>dba_nextkey (popisovač)</code>	Řetězec	Vrací další klíč databáze a zvýší ukazatel databáze.
<code>dba_open(cesta, způsob, popisovač)</code>	Celé číslo	Otevře instanci databáze s danou cestou. Parametr způsob může být „r“ (pouze ke čtení), „w“ (čtení z/zápis do existující databáze), „c“ (vytvoření databáze s přístupem k zápisu i čtení) nebo „n“ (vytvoření nové databáze nebo zkrácení existující s přístupem k zápisu i čtení). Parametr popisovač určuje popisovač, který se používá pro přístup k databázi. Po něm mohou být předány další parametry požadované popisovačem. Vrací popisovač databáze nebo <code>false</code> .
<code>dba_optimize (popisovač)</code>	Logická hodnota	Optimalizuje databázi danou popisovačem. V případě úspěchu vrátí <code>true</code> , při chybě <code>false</code> .
<code>dba_popen(cesta, způsob, popisovač)</code>	Celé číslo	Otevře trvalou instanci databáze s danou cestou. Parametr způsob může být „r“ (pouze ke čtení), „w“ (čtení z/zápis do existující databáze), „c“ (vytvoření databáze s přístupem k zápisu i čtení) nebo „n“ (vytvoření nové databáze nebo zkrácení existující s přístupem k zápisu i čtení). Parametr popisovač se používá pro přístup k databázi. Po něm mohou být předány další parametry požadované popisovačem. Vrací popisovač databáze nebo <code>false</code> .
<code>dba_replace(klíč, hodnota, popisovač)</code>	Logická hodnota	Nahradí nebo vloží položku s daným klíčem a hodnotou do databáze
<code>dba_sync (popisovač)</code>	Logická hodnota	Synchronizuje databázi s daným popisovačem. V případě úspěchu vrátí <code>true</code> , při chybě <code>false</code> .

Funkce pro dBase

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>dbase_add_record</code> (<code>identifikátor_dbase</code> , <code>hodnoty</code>)	Logická hodnota	Vrací záznam s hodnotami polí danými v poli hodnoty do databáze dBase
<code>dbase_close</code> (<code>identifikátor_dbase</code>)	Logická hodnota	Zavře databázi dBase s daným identifikátorem
<code>dbase_create</code> (<code>název_souboru</code> , <code>pole</code>)	Celé číslo	Vytvoří databázi dBase s daným názvem souboru. Parametr <code>pole</code> je pole, jehož každým prvkem je pole představující pole databáze a obsahující název pole, druh pole, délku pole a přesnost. V případě úspěchu vrací identifikátor databáze nebo, v případě selhání, <code>false</code> .
<code>dbase_delete_record</code> (<code>identifikátor_dbase</code> , <code>záznam</code>)	Logická hodnota	Označí daný záznam pro smazání z databáze dBase.
<code>dbase_get_record</code> (<code>identifikátor_dbase</code> , <code>záznam</code>)	Pole	Vrací daný záznam z databáze dBase v poli
<code>dbase_get_record_with_names</code> (<code>identifikátor_dbase</code> , <code>záznam</code>)	Pole	Vrací daný záznam z databáze dBase v asociativním poli
<code>dbase_numfields</code> (<code>identifikátor_dbase</code>)	Celé číslo	Vrací počet polí v databázi dBase
<code>dbase_numrecords</code> (<code>identifikátor_dbase</code>)	Celé číslo	Vrací počet záznamů v databázi dBase
<code>dbase_open</code> (<code>název_souboru</code> , <code>příznaky</code>)	Celé číslo	Otevře databázi dBase s daným názvem souboru v režimu daném příznaky. V případě úspěchu vrátí identifikátor databáze, při selhání <code>false</code>
<code>dbase_pack</code> (<code>identifikátor_dbase</code>)	Logická hodnota	Zapakuje (odstraní záznamy označené pro odstranění) databázi dBase s daným identifikátorem
<code>dbasereplace_record</code> (<code>identifikátor_dbase</code> , <code>hodnoty</code> , <code>číslo_záznamu</code>)	Logická hodnota	Nahradí záznam daný číslem záznamu v databázi dBase záznamem daným polem hodnoty.

Funkce pro práci s dbm

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>dblist()</code>	Řetězec	Popisuje používanou knihovnu kompatibilní s dbm.
<code>dbmclose</code> (<code>identifikátor_dbm</code>)	Logická hodnota	Zavře databázi dbm s daným identifikátorem.
<code>dbmdelete</code> (<code>identifikátor_dbm</code> , <code>klíč</code>)	Logická hodnota	Odstraní hodnotu s daným klíčem z databáze dbm
<code>dbmexists</code> (<code>identifikátor_dbm</code> , <code>klíč</code>)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda v databázi dbm existuje hodnota s daným klíčem
<code>dbmfetch</code> (<code>identifikátor_dbm</code> , <code>klíč</code>)	Řetězec	Vrací hodnotu daného klíče z databáze dbm
<code>dbmfirstkey</code> (<code>identifikátor_dbm</code>)	Řetězec	Vrací první klíč z databáze dbm
<code>dbminsert</code> (<code>identifikátor_dbm</code> , <code>klíč</code> , <code>hodnota</code>)	Celé číslo	Vloží danou dvojici klíč-hodnota do databáze dbm. Pokud bylo volání úspěšné, vrátí 0, -1 pokud byla databáze pouze pro čtení a 1 pokud klíč již existoval.
<code>dbmnextkey</code> (<code>identifikátor_dbm</code> , <code>klíč</code>)	Řetězec	Vrací další klíč po daném klíči v databázi dbm.
<code>dbmopen</code> (<code>název_souboru</code> , <code>příznaky</code>)	Celé číslo	Otevře databázi dbm s daným názvem souboru. Parametr příznaky může být „r“ (pouze pro čtení), „w“ (čtení z/zápis do existující databáze), „c“ (vytvoření databáze s přístupem k zápisu i čtení) nebo „n“ (vytvoří novou databázi nebo zkrátí existující s přístupem pro zápis i čtení). Vrací identifikátor databáze nebo false.
<code>dbmreplace</code> (<code>identifikátor_dbm</code> , <code>klíč</code> , <code>hodnota</code>)	Logická hodnota	Nahradí hodnotu spojenou s daným klíčem v databázi dbm.

Funkce pro práci s adresáři

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>chdir</code> (<code>adresář</code>)	Logická hodnota	Nastaví aktuální adresář na daný adresář
<code>closedir</code> (<code>identifikátor_adresáře</code>)	Prázdný datový typ	Zavře datový proud adresáře s daným identifikátorem adresáře
<code>dir</code> (<code>adresář</code>)	Objekt Directory	Vrací objekt představující daný adresář
<code>opendir</code> (<code>cesta</code>)	Celé číslo	Otevře datový proud pro daný adresář. Vrací identifikátor adresáře, pomocí kterého lze s tímto datovým proudem pracovat.

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>readdir(identifikátor _adresáře)</code>	Řetězec	Vrací další položku adresáře s daným identifikátorem
<code>rewinddir(identifikátor _adresáře)</code>	Prázdný datový typ	Nastaví datový proud adresáře s daným identifikátorem na začátek adresáře

Funkce pro dynamické načtení

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>dl(rozšíření)</code>	Celé číslo	Používá se pro načtení daného rozšíření PHP při běhu skriptu

Funkce pro spouštění programů

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>escapeshellcmd(příkaz)</code>	Řetězec	Nahradí nebezpečné znaky v daném příkazu.
<code>exec(příkaz, [pole], [návratová_proměnná])</code>	Řetězec	Provede daný příkaz. Pole, pokud je uvedeno, přijme případný výstup; pokud je uvedena návratová proměnná, bude tato obsahovat návratový stav příkazu. Vracený řetězec je posledním řádkem výstupu.
<code>passthru(příkaz, [návratová_proměnná])</code>	Řetězec	Provede daný příkaz a zobrazí neformátovaný výstup. Pokud je uvedena návratová proměnná, bude obsahovat návratový stav příkazu
<code>system(příkaz, [návratová_proměnná])</code>	Řetězec	Provede daný příkaz a zobrazí jeho výstup. Pokud je uvedena návratová proměnná, bude obsahovat návra- tový stav příkazu

Funkce pro práci s FDF (Forms Data Format)

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>fdf_close(fdfdoc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře daný dokument FDF
<code>fdf_create()</code>	Celé číslo	Vytvoří nový dokument FDF
<code>fdf_get_file (dokument_fdf)</code>	Řetězec	Vrátí hodnotu klíče /F daného dokumentu FDF
<code>fdf_get_status (dokument_fdf)</code>	Řetězec	Vrací hodnotu klíče /STATUS daného dokumentu FDF

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
fdf_get_value(fdfdoc, název_pole)	Řetězec	Vrací hodnotu pole s daným názvem daného dokumentu FDF
fdf_next_field_name(fdfdoc, název_pole)	Řetězec	Vrací název pole následujícího po daném poli
fdf_open(název_souboru)	Celé číslo	Otevře daný dokument FDF
fdf_save(název_souboru)	Celé číslo	Uloží dokument FDF do daného souboru
fdf_set_ap(fdf_document, název_pole, vzhled, název_souboru, číslo_stránky)	Prázdný datový typ	Nastaví vzhled daného pole v dokumentu FDF
fdf_set_file(dokument_fdf, název_souboru)	Prázdný datový typ	Nastaví hodnotu klíče /F daného dokumentu FDF
fdf_set_status(dokument_fdf, status)	Prázdný datový typ	Nastaví hodnotu klíče /STATUS daného dokumentu FDF
fdf_set_value(fdfdoc, název_pole, hodnota, název_is)	Prázdný datový typ	Nastaví hodnotu daného pole v dokumentu FDF. Poslední parametr indikuje, zda je hodnota názvem PDF (1) nebo řetězcem (0).

Funkce pro práci s filePro

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
filepro(adresář)	Logická hodnota	Načte a ověří soubor mapy
filepro_fieldcount()	Celé číslo	Vrací celkový počet polí v aktuální databázi filePro
filepro_fieldname(číslo_pole)	Řetězec	Načte název pole s daným číslem pole
filepro_fielddtype(číslo_pole)	Řetězec	Vrací druh pole s daným číslem pole
filepro_fieldwidth(číslo_pole)	Celé číslo	Vrací šířku pole s daným číslem pole
filepro_retrieve(číslo_řádku, číslo_pole)	Řetězec	Vrací data z místa daného pomocí čísla řádku a čísla pole
filepro_rowcount()	Celé číslo	Vrací celkový počet řádků v aktuální databázi filePro

Funkce pro práci se systémem souborů

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
basename(cesta)	Řetězec	Z celkové cesty vrací název souboru.
chgrp(název_souboru, skupina)	Celé číslo	Přiřadí soubor s daným názvem dané skupině
chmod(název_souboru, přístupová_práva)	Celé číslo	Změní přístupová práva souboru.
chown(název_souboru, uživatel)	Celé číslo	Změní vlastníka souboru.
clearstatcache()	Prázdný datový typ	Maže mezipaměť
copy(zdroj, cíl)	Celé číslo	Kopíruje soubor ze zdroje na cíl.
dirname(cesta)	Řetězec	Z celkové cesty vrací název adresáře.
diskfree(adresář)	Desetinné číslo	Vrací volný prostor v daném adresáři.
fclose(fp)	Celé číslo	Zavře soubor s daným popisovačem.
feof(fp)	Celé číslo	Pokud byl v souboru daným popisovačem dosažen konec souboru, vrací true. Jinak vždy vrací false.
fgetc(fp)	Řetězec	Načte další znak ze souboru ze souboru s daným popisovačem.
fgetcsv(fp, délka, [oddělovač])	Pole	Vrací pole od dalšího řádku souboru s daným ukazatelem pomocí daného oddělovače polí.
fgets(fp, délka)	Řetězec	Načte řádek dlouhý max. délka-1 znaků ze souboru daného popisovačem
fgetss(fp, délka)	Řetězec	Načte řádek dlouhý max. délka-1 znaků ze souboru daného popisovačem, z něhož odstraní značky HTML
file(název_souboru)	Pole	Načte celý soubor do pole. Každému prvku pole odpovídá řádek souboru.
file_exists(název_souboru)	Celé číslo	Zjišťuje, zda soubor existuje.
filetime(název_souboru)	Celé číslo	Vrací čas posledního přístupu k danému souboru
filectime(název_souboru)	Celé číslo	Vrací čas poslední změny daného souboru
filegroup(název_souboru)	Celé číslo	Vrací název skupiny vlastníka souboru
fileinode(název_souboru)	Celé číslo	Vrací číslo inode daného souboru
filemtime(název_souboru)	Celé číslo	Vrací čas, kdy byl daný soubor naposledy modifikován

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
fileowner (název_souboru)	Celé číslo	Vrací identifikátor vlastníka souboru
fileperms (název_souboru)	Celé číslo	Vrací přístupová práva k souboru
filesize(název_souboru)	Celé číslo	Vrací velikost souboru
filetype(název_souboru)	Řetězec	Vrací druh souboru
flock(fp, operace)	Logická hodnota	Nastavuje nebo uvolňuje zámek souboru s daným popisovačem
fopen(název_souboru, způsob)	Celé číslo	Otevře daný soubor
fpassthru(fp)	Celé číslo	Vypíše všechna zbývající data souboru daného popisovačem
fputs(fp, řetězec, [délka])	Celé číslo	Zapiše daný řetězec v délce až délka znaků do souboru daného popisovačem
fread(fp, délka)	Řetězec	Načte až délka znaků ze souboru daného popisovačem
fseek(fp, posun)	Celé číslo	Přesune interní ukazatel souboru s daným popisovačem o posun míst
ftell(fp)	Celé číslo	Vrací pozici interního ukazatele souboru
fwrite(fp, řetězec, [délka])	Celé číslo	Zapiše až délka znaků z daného řetězce do souboru
is_dir(název_souboru)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda je daný soubor adresářem
is_executable (název_souboru)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda je daný soubor spustitelný.
is_file(název_souboru)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda je daný soubor regulérním souborem
is_link(název_souboru)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda je soubor symbolickým odkazem
is_readable (název_souboru)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda lze ze souboru číst
is_writable (název_souboru)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda lze do daného souboru zapisovat
link(cíl, odkaz)	Celé číslo	Vytvoří pevný odkaz
linkinfo(cesta)	Celé číslo	Vrátí informace o daném odkazu
lstat(název_souboru)	Pole	Vrací informace o daném souboru nebo symbolickém odkazu
mkdir(cesta, práva)	Celé číslo	Vytvoří daný adresář
pclose(fp)	Celé číslo	Zavře rouru otevřenou pomocí popen()
popen(příkaz, způsob)	Celé číslo	Otevře rouru s podřízeným procesem vytvořeným pomocí daného příkazu.
readfile(název_souboru)	Celé číslo	Načte a vypíše soubor

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>readlink(cesta)</code>	Řetězec	Vrací cíl symbolického odkazu
<code>rename(starý_název, nový_název)</code>	Celé číslo	Změní název daného souboru ze starého názvu na nový název
<code>rewind(fp)</code>	Celé číslo	Přejde na začátek souboru daného popisovačem
<code>rmdir(adresář)</code>	Celé číslo	Odstraní daný adresář
<code>set_file_buffer(fp, vyrovnávací_paměť)</code>	Celé číslo	Nastaví velikost vyrovnávací paměti pro soubor s daným Identifikátorem
<code>stat(název_souboru)</code>	Pole	Vrací informace o daném souboru
<code>symlink(cíl, odkaz)</code>	Celé číslo	Vytváří symbolický odkaz
<code>tempnam(adresář, prefix)</code>	Řetězec	Vytváří jedinečný dočasný soubor v daném adresáři.
<code>touch(název_souboru, čas)</code>	Celé číslo	Nastavuje čas modifikace daného souboru
<code>umask([maska])</code>	Celé číslo	Změní nastavení hodnoty <code>umask</code> a vrátí starou hodnotu <code>umask</code> .
<code>unlink (název_souboru)</code>	Celé číslo	Odstraní daný soubor

Funkce pro práci s HTTP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>header(řetězec)</code>	Celé číslo	Odešle danou hlavičku HTTP
<code>setcookie(název, [hodnota], [doba_platnosti], [cesta], [doména], [zabezpečení])</code>	Celé číslo	Odešle cookie s daným názvem a hodnotou. Další parametry představují datum vypršení platnosti, cestu a doménu URL, na které má být cookie odesláno a zda se má cookie odesílat pouze při zabezpečeném spojení (https://...)

Funkce pro práci s Hyperwave

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>hw_Children(spojení, identifikátor_objektu)</code>	Pole	Vrací pole identifikátorů objektů potomků objektu
<code>hw_ChildrenObj(spojení, identifikátor_objektu)</code>	Pole	Vrací pole záznamů objektu potomků objektu
<code>hw_Close(spojení)</code>	Celé číslo	Zavře spojení s Hyperwave
<code>hw_Connect(hostitel, port, jméno_uživatele, heslo)</code>	Celé číslo	Otevře spojení s Hyperwave

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
hw_Cp(spojení, pole _identifikátorů _objektů, cíl)	Celé číslo	Kopíruje objekty uvedené v parametru pole_identifikátorů_objektů do uvedeného cíle a vrací počet zkopírovaných objektů
hw_Deleteobject(spojení, identifikátor_objektu)	Celé číslo	Odstraní daný objekt
hw_DocByAnchor(spojení, identifikátor_kotvy)	Celé číslo	Vrací identifikátor objektu dokumentu, ke kterému náleží kotva
hw_DocByAnchorObj(spojení, identifikátor_kotvy)	Řetězec	Vrací záznam objektu dokumentu, ke kterému náleží kotva
hw_DocumentAttributes (dokument_hw)	Řetězec	Vrací záznam objektu dokumentu
hw_DocumentBodyTag (dokument_hw)	Řetězec	Vrací značku těla dokumentu
hw_DocumentContent (dokument_hw)	Řetězec	Vrací obsah dokumentu
hw_DocumentSetContent (dokument_hw, obsah)	Řetězec	Nastavuje obsah dokumentu
hw_DocumentSize (dokument_hw)	Celé číslo	Vrací velikost dokumentu
hw_EditText(spojení, dokument_hw)	Celé číslo	Přenesení textový dokument
hw_Error(spojení)	Celé číslo	Vrací číslo poslední chyby uvedeného spojení
hw_ErrorMsg(spojení)	Řetězec	Vrací poslední chybovou zprávu uvedeného spojení
hw_Free_Document (dokument_hw)	Celé číslo	Uvolní dokument z paměti
hw_GetAnchors(spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole identifikátorů objektů kotev v dokumentu
hw_GetAnchorsObj(spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole záznamů objektů kotev v dokumentu
hw_GetAndLock(spojení, identifikátor_objektu)	Řetězec	Vrací záznam objektu a zamkne objekt
hw_GetChildColl(spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole identifikátorů objektů skupin potomků objektů
hw_GetChildCollObj (spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole záznamů objektů skupin potomků objektů
hw_GetChildDocColl (spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole identifikátorů objektů potomků dokumentu ve skupině

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
hw_GetChildDocCollObj (spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole záznamů objektů potomků dokumentu ve skupině
hw_GetObject(spojení, identifikátor_objektu, dotaz)	Pole	Vrací záznam daného objektu
hw_GetObjectByQuery (spojení, dotaz, max_počet)	Pole	Najde objekt pomocí daného dotazu; vrací pole identifikátorů objektů
hw_GetObjectByQueryColl (spojení, identifikátor _objektu, dotaz, max_počet)	Pole	Najde objekty ve skupině s daným identifikátorem objektu; vrací pole identifikátorů objektů
hw_GetObjectByQueryCollObj (spojení, identifikátor _objektu, dotaz, max_počet)	Pole	Najde objekty ve skupině s daným identifikátorem objektu; vrací pole záznamů objektů
hw_GetObjectByQueryObj (spojení, dotaz, max_počet)	Pole	Hledá objekt pomocí daného dotazu; vrací pole záznamů objektů
hw_GetParents(spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole identifikátorů objektů nadřazených objektu
hw_GetParentsObj(spojení, identifikátor_objektu)	Pole	Vrací pole záznamů objektu nadřazených objektů
hw_GetRemote(spojení, identifikátor_objektu)	Celé číslo	Načítá vzdálený dokument
hw_GetRemoteChildren (spojení, object_record)	Celé číslo	Načítá potomka vzdáleného dokumentu
hw_GetSrcByDestObj (spojení, identifikátor _objektu)	Pole	Vrací pole záznamů objektu kotev vázících se na objekt
hw_GetText(spojení, identifikátor_objektu, root_id/prefix)	Celé číslo	Načítá dokument s daným identifikátorem objektu
hw_Identify(uživatel, heslo)	Celé číslo	Identifikuje uživatele
hw_InCollections(spojení, pole_identifikátorů _objektu, pole _identifikátorů_skupin, vrácené_skupiny)	Pole	Kontroluje, zda dané objekty patří do daných skupin
hw_Info(spojení)	Řetězec	Vrací informace o spojení
hw_InsColl(spojení, identifikátor_objektu, pole_objektů)	Celé číslo	Vkládá novou skupinu s atributy jako jsou v poli objektů do skupiny s daným identifikátorem objektu

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
hw_InsDoc(spojení, identifikátor_objektu, záznam_objektu, [text])	Celé číslo	Vkládá novou skupinu s atributy jako jsou v záznamu objektu do skupiny s daným identifikátorem objektu
hw_InsertDocument(spojení, identifikátor_objektu, dokument_hw)	Celé číslo	Přenesení daný dokument do skupiny s daným identifikátorem objektu
hw_InsertObject(spojení, identifikátor_objektu, pole_odstranění, pole_přidání, způsob)	Celé číslo	Vkládá záznam objektu na server
hw_Modifyobject(spojení, identifikátor_objektu, pole_pro_odstranění, pole_pro_přidání, způsob)	Celé číslo	Modifikuje záznam objektu daného identifikátorem objektu přidáním nebo odstraněním atributů v polích pro přidání nebo odstranění
hw_Mv(spojení, pole _identifikátorů_objektů, zdroj, cíl)	Celé číslo	Přesouvá objekty s danými identifikátory objektů ze zdrojové do cílové sady.
hw_New_Document(záznam _objektu, data_dokumentu, velikost_dokumentu)	Celé číslo	Vytváří nový dokument
hw_Objrec2Array (záznam_objektu)	Pole	Převádí daný záznam objektu do pole
hw_OutputDocument (dokument_hw)	Celé číslo	Tiskne dokument
hw_pConnect(hostitel, port, uživatel, heslo)	Celé číslo	Otevře trvalé spojení s Hyperwave
hw_PipeDocument(spojení, identifikátor_objektu)	Celé číslo	Načítá dokument s daným identifikátorem objektu
hw_Root()	Celé číslo	Vrací identifikátor kořenového objektu
hw_Unlock(spojení, identifikátor_objektu)	Celé číslo	Odemkne dokument s daným identifikátorem objektu
hw_Username(spojení)	Řetězec	Vrací jméno aktuálního uživatele
hw_Who(spojení)	Pole	Vrací pole uživatelů, kteří jsou aktuálně přihlášení

Funkce pro práci s ICAP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
icap_close(proud, příznaky)	Celé číslo	Zavře daný datový proud ICAP
icap_delete_event(uid)	Celé číslo	Odstraní událost s daným uid
icap_fetch_event(proud, událost, možnosti)	Událost	Vrací událost z daného datového proudu
icap_list_alarms(proud, čas_a_datum)	Pole	Vrací pole událostí v daném datovém proudu, které spouští alarm v daném čase a datu
icap_list_events(proud, datum_počátku, datum_konce)	Pole	Vrací pole událostí mezi počátečním a koncovým datem
icap_open(kalendář, uživatel, heslo, možnosti)	Datový proud	Otevírá spojení ICAP s daným datovým proudem kalendáře
icap_snooze(uid)	Celé číslo	Vypíná alarm pro událost s daným uid
icap_store_event(proud, událost)	Celé číslo	Uloží danou událost do daného datového proudu kalendáře

Funkce pro práci s obrázky

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
getImageSize(název_souboru, [informace_o_obrázku])	Pole	Vrací velikost obrázku s daným názvem souboru
imageArc(obrázek, x, y, šířka, výška, začátek, konec, barva)	Celé číslo	Vykreslí částečnou elipsu v daném obrázku se středem v x,y, danou šířkou a výškou od počátečního do koncového úhlu danou barvou
imageChar(obrázek, písmo, x, y, znak, barva)	Celé číslo	Vykreslí daný znak v obrázku na souřadnicích x,y danou velikostí písma a barvou
imageCharUp(obrázek, písmo, x, y, znak, barva)	Celé číslo	Vykreslí daný znak otočený nahoru v obrázku na souřadnicích x,y danou velikostí písma a barvou
imageColorAllocate(obrázek, červená, zelená, modrá)	Celé číslo	Vybere pro obrázek barvu podle zadaných hodnot RGB
imageColorAt(obrázek, x, y)	Celé číslo	Vrací index barvy v daném bodě obrázku
imageColorClosest(obrázek, červená, zelená, modrá)	Celé číslo	Vrací index nejbližší barvy v paletě daného obrázku
imageColorExact(obrázek, červená, zelená, modrá)	Celé číslo	Vrací index dané barvy v paletě obrázku

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
ImageColorResolve(obrázek, červená, zelená, modrá)	Celé číslo	Vrací index dané barvy v paletě daného obrázku nebo barvy, která je jí nejbližší
ImageColorSet(obrázek, index, červená, zelená, modrá)	Logická hodnota	Nastavuje barvu pro daný index v paletě daného obrázku
ImageColorsForIndex(obrázek, index)	Pole	Vrací pole hodnot červené, modré a zelené s daným indexem v paletě obrázku
ImageColorsTotal(obrázek)	Celé číslo	Vrací celkový počet barev v paletě daného obrázku
ImageColorTransparent(obrázek, [barva])	Celé číslo	Nastavuje danou barvu jako průhlednou
ImageCopyResized(cíl_obrázek, výšce zdroj_obrázek, cíl_X, cíl_Y, zdroj_X, zdroj_Y, cíl_Š, cíl_V, zdroj_Š, zdroj_V)	Celé číslo	Kopíruje oblast zdrojového obrázku o zdroj_V a šířce zdroj_Š s levým horním rohem v zdroj_X, zdroj_Y do oblasti v cílovém obrázku s výškou cíl_V a šířkou cíl_Š s levým horním rohem v cíl_X, cíl_Y
ImageCreate(šířka, výška)	Celé číslo	Vytváří nový obrázek s danou výškou a šířkou
ImageCreateFromGif(název_souboru)	Celé číslo	Vytváří nový obrázek z daného souboru GIF
ImageDashedLine(obrázek, x1, y1, x2, y2, barva)	Celé číslo	Vykreslí přerušovanou čáru v obrázku z bodu x1,y1 do bodu x2,y2 danou barvou
ImageDestroy(obrázek)	Celé číslo	Zruší daný obrázek
ImageFill(obrázek, x, y, barva)	Celé číslo	Vyplní obrázek danou barvou od bodu x,y
ImageFilledPolygon(obrázek, body, počet_bodů, barva)	Celé číslo	Vykreslí v daném obrázku polygon vyplněný danou barvou mezi body z pole body
ImageFilledRectangle(obrázek, x1, y1, x2, y2, barva)	Celé číslo	Vykreslí v daném obrázku obdélník vyplněný danou barvou s levým horním rohem v x,y a pravým dolním v x2,y2
ImageFillToBorder(obrázek, x, y, okraj, barva)	Celé číslo	Provede vyplnění s danou barvou okraje v obrázku danou barvou od bodu x,y
ImageFontHeight(písmo)	Celé číslo	Vrací výšku daného písma v pixelech
ImageFontWidth(písmo)	Celé číslo	Vrací šířku daného písma v pixelech
ImageGif(obrázek, [název_souboru])	Celé číslo	Odešle obrázek do souboru nebo (pokud není uveden název souboru) prohlížeči
ImageInterlace(obrázek, [proklad])	Celé číslo	Vypíná nebo zapíná proklad daného obrázku
ImageLine(obrázek, x1, y1, x2, y2, barva)	Celé číslo	Vykreslí čáru v daném obrázku z bodu x,y do bodu x2,y2 danou barvou

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
ImageLoadFont(název_souboru)	Celé číslo	Načítá rastrové písmo z daného souboru
ImagePolygon(obrázek, body, počet_bodů, barva)	Celé číslo	Vykresluje polygon v daném obrázku mezi body v poli bodů danou barvou
ImagePSBoundingBox(text, písmo, velikost, mezera, šířka, úhel)	Pole	Vypočítává souřadnice ohraničujícího rámečku obdélníku textu pomocí postscriptového písma
ImagePSEncodeFont(kódovací_soubor)	Celé číslo	Načte vektor kódování znaků z daného postscriptového písma
ImagePSFreeFont(index_písma)	Prázdný datový typ	Uvolňuje postscriptové písmo s daným indexem písma z paměti
ImagePSLoadFont(název_souboru)	Celé číslo	Načítá postscript z daného souboru písma
ImagePSText(obrázek, text, písmo, velikost, popředí, pozadí, x, y, [mezera], [proklad], [úhel], [vyhlazení])	Pole	Vykresluje textový řetězec na daném obrázku pomocí postscriptového písma
ImageRectangle(obrázek, x1, y1, x2, y2, barva)	Celé číslo	Vykresluje obdélník v daném obrázku danou barvou s levým horním rohem v x1,y1 a pravým dolním v x2,y2
ImageSetPixel(obrázek, x, y, barva)	Celé číslo	Nastavuje barvu daného pixelu
ImageString(obrázek, písmo, x, y, řetězec, barva)	Celé číslo	Vykresluje daný řetězec v obrázku na souřadnicích x,y danou velikostí písma a barvou
ImageStringUp(obrázek, písmo, x, y, s, barva)	Celé číslo	Vykresluje daný řetězec otočený nahoru v obrázku na souřadnicích x,y danou velikostí písma a barvou
ImageSX(obrázek)	Celé číslo	Vrací šířku obrázku
ImageSY(obrázek)	Celé číslo	Vrací výšku obrázku
ImageTTFBoundingBox(velikost, úhel, soubor_písma, text)	Pole	Vrací ohraničující rámeček pro řetězec s písmem TrueType
Image TTFText(obrázek, velikost, úhel, x, y, barva)	Pole	Vykresluje daný text v obrázku pomocí písma TrueType s počátkem v x,y a pod daným úhlem

Funkce IMAP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
imap_8bit(řetězec)	Řetězec	Konvertuje daný 8bitový řetězec na tisknutelný řetězec metodou quoted-printable
imap_alerts()	Pole	Vrací pole všech varovných zpráv IMAP (pokud nějaké jsou), které nastaly v průběhu požadavku na stránku nebo od posledního volání imap_alerts()
imap_append(proud, schránka, zpráva, příznaky)	Celé číslo	Přidá danou zprávu do dané schránky
imap_base64(text)	Řetězec	Dekóduje text kódovaný v base-64
imap_binary(řetězec)	Řetězec	Konvertuje daný 8bitový řetězec na řetězec base-64
imap_body(proud, číslo_zprávy, příznaky)	Řetězec	Vrací tělo zprávy s daným číslem zprávy
imap_check(proud)	Pole	Vrací informace o aktuální schránce
imap_clearflag_full(proud, sekvence, příznak, možnosti)	Řetězec	Odstraňuje daný příznak u zpráv v dané sekvenci
imap_close(proud, příznaky)	Celé číslo	Zavře daný datový proud IMAP
imap_createmailbox(proud, schránka)	Celé číslo	Vytvoří danou schránku
imap_delete(proud, číslo_zprávy)	Celé číslo	Označí zprávu s daným číslem zprávy pro odstranění
imap_deletemailbox(proud, schránka)	Celé číslo	Odstraní danou schránku
imap_errors()	Pole	Vrací pole všech chyb IMAP (pokud nějaké nastanou) vzniklých v průběhu požadavku na stránku nebo od posledního volání imap_errors()
imap_expunge(proud)	Celé číslo	Odstraní všechny zprávy, které byly označeny pro odstranění
imap_fetchbody(proud, číslo_zprávy, číslo_části, příznaky)	Řetězec	Načte daný oddíl těla dané zprávy
imap_fetchheader(proud, číslo_zprávy, příznaky)	Řetězec	Vrací záhlaví dané zprávy
imap_fetchstructure(proud, číslo_zprávy)	Pole	Vrací strukturu dané zprávy
imap_getmailboxes(proud, ref, pat)	Pole	Vrací pole objektů reprezentujících schránky

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
imap_getsubscribed (poud, ref, vzorek)	Pole	Vrací pole všech schránek, ze kterých uživatel odebírá
imap_header(proud, číslo_zprávy, od_délky, délka_předmětu, implicitní_hostitel)	Objekt	Vrací objekt reprezentující záhlaví dané zprávy
imap_headers(proud)	Pole	Vrací pole obsahující záhlaví všech zpráv ve schránce
imap_last_error()	Řetězec	Vrací zprávu pro poslední chybu IMAP (pokud nějaká nastala), která nastala při požadavku na stránku
imap_listmailbox(proud, ref, vzorek)	Pole	Vrací pole názvů schránek
imap_listsubscribed(proud, ref, pat)	Pole	Vrací pole všech schránek, ze kterých uživatel odebírá
imap_mail_copy(proud, seznam_zprávy, schránka, příznaky)	Celé číslo	Kopíruje zprávy ze seznamu zpráv do dané schránky
imap_mail_move(proud, seznam_zprávy, schránka)	Celé číslo	Přesouvá zprávy ze seznamu zpráv do dané schránky
imap_mailboxmsginfo(proud)	Pole	Vrací informace o aktuální schránce
imap_msgno(proud, UID)	Celé číslo	Vrací číslo zprávy pro zprávu s daným UID
imap_num_msg(proud)	Celé číslo	Vrací celkový počet zpráv v aktuální schránce
imap_num_recent(proud)	Celé číslo	Vrací počet nových zpráv v aktuální schránce
imap_open(schránka, uživatel, schránce heslo, příznaky)	Celé číslo	Otevře datový proud IMAP k dané schránce
imap_ping(proud)	Celé číslo	Kontroluje, zda je datový proud IMAP stále aktivní
imap_qprint(řetězec)	Řetězec	Konvertuje daný řetězec na 8bitový.
imap_renamemailbox(proud, starý_název, nový_název)	Celé číslo	Přejmenuje danou schránku
imap_reopen (proud, schránka, [příznaky])	Celé číslo	Znovu otevře datový proud IMAP k nové schránce
imap_rfc822_parse_adrlist (adresa, implicitní_hostitel)	Pole	Analyzuje řetězec s adresou a vrací pole objektů, představujících schránku, hostitele, jméno a cestu ke zdrojům domény
imap_rfc822_write_address (schránka, hostitel, osobní_informace)	Řetězec	Vrací správně formátovanou e-mailovou adresu sestavenou ze zadaných údajů
imap_scanmailbox(proud, řetězec)	Pole	Hledá daný řetězec ve schránkách

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
imap_search(proud, kritérium, příznaky)	Pole	Vrací pole zpráv v aktuální schránce, které odpovídají danému kritériu.
imap_setflag_full(proud, sekvence, příznak, možnosti)	Řetězec	Nastavuje daný příznak u zpráv v dané sekvenci
imap_sort(proud, kritérium, reverse, možnosti)	Pole	Vrací pole čísel zpráv seřazených podle daného kritéria.
imap_status(proud, schránka, možnosti)	Objekt	Vrací objekt, který obsahuje informace o dané schránce
imap_subscribe(proud, schránka)	Celé číslo	Přihlásí se k dané schránce
imap_uid(proud, číslo_zprávy)	Celé číslo	Vrací UID dané zprávy
imap_undelete(proud, číslo_zprávy)	Celé číslo	Zruší označení zprávy pro odstranění
imap_unsubscribe(proud, schránka)	Celé číslo	Odhlásí se od dané schránky

Volby a informace o PHP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
error_log(zpráva, druh_zprávy, [cíl], [zvláštní_záhlaví])	Celé číslo	Odešle chybovou zprávu na daný cíl
error_reporting([úroveň])	Celé číslo	Nastavuje nebo vrací úroveň hlášení chyb
extension_loaded(název)	Logická hodnota	Zjišťuje, zda je načteno dané rozšíření
get_cfg_var(var)	Řetězec	Vrací hodnotu dané konfigurační volby PHP
get_current_user()	Řetězec	Vrací jméno vlastníka aktuálního skriptu PHP
get_magic_quotes_gpc()	Celé číslo	Vrací aktuální nastavení magic_quotes_gpc
get_magic_quotes_runtime()	Celé číslo	Vrací aktuální nastavení magic_quotes_runtime
getenv(var)	Řetězec	Vrací hodnotu dané proměnné prostředí
getlastmod()	Celé číslo	Vrací čas, kdy byla stránka naposledy upravena
getmyinode()	Celé číslo	Vrací inode aktuálního skriptu
getmypid()	Celé číslo	Vrací identifikátor aktuálního procesu PHP
getmyuid()	Celé číslo	Vrací UID vlastníka skriptu PHP
getrusage([kdo])	Pole	Vrací aktuální využití prostředků
phpinfo()	Celé číslo	Vypíše informace o aktuálním nastavení a stavu PHP
phpversion()	Řetězec	Vrací aktuální verzi PHP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>putenv(value)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje hodnotu proměnné prostředí
<code>set_magic_quotes_runtime(nastavení)</code>	Celé číslo	Povoluje nebo zakazuje <code>magic_quotes_runtime</code>
<code>set_time_limit(sekund)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje limit pro maximální dobu, kterou může trvat provádění skriptu

Funkce pro práci s databází Informix

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>ifx_affected_rows(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Vrací počet řádků ovlivněných dotazem
<code>ifx_blobinfile_mode(režim)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje výchozí režim BLOB pro dotazy <code>SELECT</code>
<code>ifx_byteaswarchar(režim)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje výchozí bajtový režim dotazů <code>SELECT</code>
<code>ifx_close([identifikátor_spojení])</code>	Celé číslo	Zavře spojení
<code>ifx_connect([databáze], [uživatel], [heslo])</code>	Celé číslo	Otevře spojení s databází Informix
<code>ifx_copy_blob(identifikátor_blob)</code>	Celé číslo	Kopíruje daný objekt BLOB
<code>ifx_create_blob(druh, režim, param)</code>	Celé číslo	Vytváří objekt BLOB
<code>ifx_create_char(parametr)</code>	Celé číslo	Vytváří znakový objekt
<code>ifx_do(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Provede dříve připravený příkaz SQL
<code>ifx_error()</code>	Řetězec	Vrací naposledy se vyskytnuvší chybu
<code>ifx_errormsg([kód_chyby])</code>	Řetězec	Vrací chybovou zprávu pro naposledy se vyskytnuvší chybu nebo pro daný kód chyby
<code>ifx_fetch_row(identifikátor_výsledku, [pozice])</code>	Pole	Načte řádek jako číslované pole
<code>ifx_fieldproperties(identifikátor_výsledku)</code>	Pole	Vrací asociativní pole názvů polí a vlastností polí SQL
<code>ifx_fielddtypes(identifikátor_výsledku)</code>	Pole	Vrací asociativní pole názvů polí a druhů polí SQL
<code>ifx_free_blob(identifikátor_blob)</code>	Celé číslo	Uolňuje daný objekt BLOB
<code>ifx_free_char(identifikátor_blob)</code>	Celé číslo	Uvolňuje daný znakový objekt
<code>ifx_free_result(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Uvolňuje prostředky používané sadou výsledků

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>ifx_free_slob(identifikátor_blob)</code>	Celé číslo	Uvolňuje objekt SLOB s daným identifikátorem
<code>ifx_get_blob(identifikátor_blob)</code>	Celé číslo	Vrací obsah daného objektu BLOB
<code>ifx_get_char(identifikátor_blob)</code>	Celé číslo	Vrací obsah daného znakového objektu
<code>ifx_getsqlca</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Pole	Vrací obsah <code>sqlca.sqlerrd[0..5]</code> po provedení dotazu
<code>ifx_htmltbl_result</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , [<code>možnosti_tabulky_html</code>])	Celé číslo	Vrací řádky dotazu jako tabulku HTML
<code>ifx_nullformat(způsob)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje výchozí návratovou hodnotu pro hodnoty NULL, když je předán řádek
<code>ifx_num_fields</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Vrací počet polí v sadě výsledků
<code>ifx_num_rows</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Vrací počet řádků v sadě výsledků
<code>ifx_pconnect([databáze], [uživatel], [heslo])</code>	Celé číslo	Otevře trvalé spojení s databází Informix
<code>ifx_prepare(dotaz, [identifikátor_spojení], [druh_kurzoru], [pole_identifikátorů_blob])</code>	Celé číslo	Připraví příkaz SQL pro provedení
<code>ifx_query(dotaz, [identifikátor_spojení], [druh_kurzoru], [pole_identifikátorů_blob])</code>	Celé číslo	Provede daný dotaz na databázi Informix
<code>ifx_textasvarchar(režim)</code>	Prázdný datový typ	Nastaví výchozí textový režim pro dotazy SELECT
<code>ifx_update_blob</code> (<code>identifikátor</code> , <code>obsah</code>)	Celé číslo	Aktualizuje obsah daného objektu BLOB
<code>ifx_update_char</code> (<code>identifikátor</code> , <code>obsah</code>)	Celé číslo	Aktualizuje daný znakový objekt
<code>ifxus_close_slob(identifikátor)</code>	Celé číslo	Zavře objekt SLOB s daným identifikátorem
<code>ifxus_create_slob(režim)</code>	Celé číslo	Vytváří a otevírá objekt SLOB
<code>ifxus_open_slob(identifikátor, režim)</code>	Celé číslo	Otevře objekt SLOB s daným identifikátorem
<code>ifxus_read_slob(identifikátor, bajtů)</code>	Celé číslo	Načte daný počet bajtů z objektu SLOB s daným identifikátorem
<code>ifxus_seek_slob(identifikátor, režim, posun)</code>	Celé číslo	Nastavuje aktuální pozici v objektu SLOB na daný posun
<code>ifxus_tell_slob(identifikátor)</code>	Celé číslo	Vrací aktuální pozici v objektu SLOB
<code>ifxus_write_slob(identifikátor, řetězec)</code>	Celé číslo	Zapíše daný řetězec do objektu SLOB s daným identifikátorem

Funkce pro práci s LDAP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>ldap_add(identifikátor_spojení, DN, položka)</code>	Celé číslo	Přidá položku pro daný DN do adresáře LDAP
<code>ldap_bind(identifikátor_spojení, [bind_RDN], [heslo])</code>	Celé číslo	Připojí se k adresáři LDAP s daným RDN a heslem
<code>ldap_close(identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Zavře spojení se serverem LDAP s daným identifikátorem spojení
<code>ldap_connect([název_hostitele], [port])</code>	Celé číslo	Připojí se serveru LDAP
<code>ldap_count_entries(identifikátor_spojení, identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Vrací počet nalezených položek
<code>ldap_delete(identifikátor_spojení, DN)</code>	Celé číslo	Odstraňuje daný DN z adresáře
<code>ldap_dn2ufn(DN)</code>	Celé číslo	Převádí daný DN do formátu UFN (User Friendly Naming)
<code>ldap_explode_den(DN, [atributy_with])</code>	Pole	Rozdělí daný DN na jeho součásti
<code>ldap_first_attribute(identifikátor_spojení, identifikátor_položky_výsledku, ukazatel)</code>	Řetězec	Vrací první atribut dané položky
<code>ldap_first_entry(identifikátor_spojení, identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Vrací identifikátor první položky výsledku
<code>ldap_free_result(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Uvolňuje paměť používanou daným výsledkem
<code>ldap_get_attributes(identifikátor_spojení, identifikátor_položky_výsledku)</code>	Pole	Vrací atributy dané položky výsledku
<code>ldap_get_dn(identifikátor_spojení, identifikátor_položky_výsledku)</code>	Řetězec	Vrací DN pro danou položku výsledku
<code>ldap_get_entries(identifikátor_spojení, identifikátor_výsledku)</code>	Pole	Vrací pole položek daného výsledku
<code>ldap_get_values(identifikátor_spojení, identifikátor_položky_výsledku, atribut)</code>	Pole	Vrací pole hodnot pro daný atribut
<code>ldap_list(identifikátor_spojení, základní_DN, filtr, [atributy])</code>	Celé číslo	Provádí hledání v rozsahu LDAP_SCOPE_ONELEVEL pomocí daného filtru

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
ldap_mod_add(identifikátor_spojení, DN, entry)	Celé číslo	Přidává hodnoty atributu z pole položek ke stávajícím atributům
ldap_mod_del(identifikátor_spojení, DN, položka)	Celé číslo	Odstraňuje hodnoty daného atributu z DN
ldap_mod_replace(identifikátor_spojení, DN, položka)	Celé číslo	Nahrazuje hodnoty atributů pro daný DN
ldap_modify(identifikátor_spojení, IDN, položka)	Celé číslo	Modifikuje danou položku v adresáři LDAP
ldap_next_attribute(identifikátor_spojení, identifikátor_položky_výsledku, ukazatel)	Řetězec	Vrací další atribut v daném výsledku
ldap_next_entry(identifikátor_spojení, identifikátor_položky_výsledku)	Celé číslo	Vrací identifikátor další položky výsledku
ldap_read(identifikátor_spojení, základní_DN, filtr, [atributy])	Celé číslo	Provádí hledání v rozsahu LDAP_SCOPE_BASE pomocí daného filtru
ldap_search(identifikátor_spojení, základní_DN, filtr, [atributy])	Celé číslo	Provádí hledání v rozsahu LDAP_SCOPE_SUBTREE pomocí daného filtru
ldap_unbind(identifikátor_spojení)	Celé číslo	Odpojí se od daného adresáře LDAP

Funkce Mail

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
mail(příjemce, předmět, zpráva, [další_záhlaví])	Logická hodnota	Odesílá daný e-mail

Matematické funkce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
abs(číslo)	Smíšený datový typ	Vrací absolutní hodnotu čísla
acos(argument)	Desetinné číslo	Vrací arkus kosinus argumentu (v radiánech)
asin(argument)	Desetinné číslo	Vrací arkus sinus argumentu (v radiánech)
atan(argument)	Desetinné číslo	Vrací arkus tangens argumentu (v radiánech)
atan2(y, x)	Desetinné číslo	Vrací arkus tangens y a x

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
base_convert(číslo, základ1, základ2)	Řetězec	Konvertuje řetězec čísla ze základu 1 na základ 2
BinDec(binární_řetězec)	Řetězec	Převádí daný dvojkový řetězec na dekadické číslo
ceil(číslo)	Celé číslo	Vrací nejmenší celé číslo větší než je uvedené číslo s desetinnými místy
cos(argument)	Desetinné číslo	Vrací kosinus argumentu
DecBin(číslo)	Řetězec	Převádí dané dekadické číslo na dvojkové
DecHex(číslo)	Řetězec	Převádí dané dekadické číslo na hexadecimální
decOct(číslo)	Řetězec	Převádí dané dekadické číslo na osmičkové
exp(argument)	Desetinné číslo	Vrací e na argument
floor(číslo)	Celé číslo	Vrací největší celé číslo menší než číslo zadané
getrandmax()	Celé číslo	Zobrazí největší náhodné číslo, které může vrátit funkce rand()
HexDec(hexadecimální_řetězec)	Celé číslo	Konvertuje daný hexadecimální řetězec na dekadické číslo
log(argument)	Desetinné číslo	Vrací přirozený logaritmus argumentu
log10(argument)	Desetinné číslo	Vrací dekadický logaritmus argumentu
max(argument1, argument2,...)	Smíšený datový typ	Vrací největší ze zadaných argumentů
min(argument1, argument2,...)	Smíšený datový typ	Vrací nejmenší ze zadaných argumentů
mt_getrandmax()	Celé číslo	Vrací největší hodnotu, kterou může vrátit mt_rand()
mt_rand([min], [max])	Celé číslo	Vrací náhodnou hodnotu Mersenne Twister
mt_srand(základ)	Prázdný datový typ	Spustí generátor náhodných čísel Mersenne Twister
number_format(číslo, [desetinných_míst], [desetinná_čárka], [tisíce])	Řetězec	Formátuje dané číslo na daný počet desetinných míst a umožňuje zadat oddělovač desetinných míst a tisíců
OctDec(osmičkový_řetězec)	Celé číslo	Konvertuje daný osmičkový řetězec na dekadické číslo
pi()	Desetinné číslo	Vrací konstantu π .
pow(x,y)	Desetinné číslo	Vrací x na y
rand([min],[max])	Celé číslo	Generuje náhodné celé číslo
round(číslo)	Celé číslo	Vrací celé číslo nejbližší k zadanému číslu
sin(argument)	Desetinné číslo	Vrací sinus argumentu

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>sqrt(argument)</code>	Desetinné číslo	Vrací druhou odmocninu argumentu
<code>srand(základ)</code>	Prázdný datový typ	Spouští generátor náhodných čísel
<code>tan(argument)</code>	Desetinné číslo	Vrací tangens argumentu

Šifrovací funkce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mcrypt_cbc(šifra, klíč, data, [iv])</code>	Celé číslo	Šifruje nebo dešifruje (v závislosti na režimu) daná data pomocí CBC
<code>mcrypt_cfb(šifra, klíč, data, iv)</code>	Celé číslo	Šifruje nebo dešifruje (v závislosti na režimu) daná data pomocí CFB
<code>mcrypt_create_iv(velikost, zdroj)</code>	Řetězec	Vytváří inicializační vektor (IV) z daného zdroje náhodných čísel
<code>mcrypt_ecb(šifra, klíč, data)</code>	Celé číslo	Šifruje nebo dešifruje (v závislosti na režimu) daná data pomocí ECB
<code>mcrypt_get_block_size(šifra)</code>	Celé číslo	Vrací velikost bloku dané šifry
<code>mcrypt_get_cipher_name(šifra)</code>	Řetězec	Vrací název dané šifry
<code>mcrypt_get_key_size(šifra)</code>	Celé číslo	Vrací velikost klíče dané šifry
<code>mcrypt_ofb(šifra, klíč, data, iv)</code>	Celé číslo	Šifruje nebo dešifruje (v závislosti na režimu) daná data pomocí OFB

Funkce pro Hash

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mhash_get_hash_name(hash)</code>	Řetězec	Vrací název daného hash
<code>mhash_get_block_size(hash)</code>	Celé číslo	Vrací velikost bloku daného hash
<code>mhash_count()</code>	Celé číslo	Vrací největší možný identifikátor pro hash
<code>mhash(hash, data)</code>	Řetězec	Aplikuje danou funkci hash na daná data

Různé funkce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>connection_aborted()</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda klient přerušil spojení
<code>connection_status()</code>	Celé číslo	Vrací stav spojení
<code>connection_timeout()</code>	Celé číslo	Zjišťuje vypršení času pro běh skriptu

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>die(zpráva)</code>	Prázdný datový typ	Provede výstup dané zprávy a ukončí provádění skriptu
<code>eval(řetězec)</code>	Prázdný datový typ	Vyhodnotí daný řetězec jako kód PHP
<code>exit()</code>	Prázdný datový typ	Ukončí aktuální skript
<code>function_exists(název_funkce)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda byla definována daná funkce
<code>ignore_user_abort([nastavení])</code>	Celé číslo	Nastavuje nebo vrací, zda bude skript při odpojení klienta přerušen
<code>iptcparse(blok_iptc)</code>	Pole	Analyzuje daný blok IPTC a převede jej na pole
<code>leak(bajtů)</code>	Prázdný datový typ	Zablokuje dané množství paměti
<code>pack(formát, [argumenty...])</code>	Řetězec	Zabalí dané argumenty do binárního řetězce pomocí daného formátu
<code>register_shutdown_function(funkce)</code>	Celé číslo	Registruje danou funkci pro její provedení při ukončení skriptu
<code>serialize(data)</code>	Řetězec	Serializuje daná data do jediného řetězce
<code>sleep(sekund)</code>	Prázdný datový typ	Přeruší provádění skriptu na daný počet sekund
<code>uniqid(prefix)</code>	Celé číslo	Generuje jedinečný identifikátor založený na aktuálním čase v mikrosekundách a daném prefixu
<code>unpack(formát, data)</code>	Pole	Rozbalí daná data z binárního řetězce do pole pomocí daného formátu
<code>unserialize(řetězec)</code>	Smíšený datový typ	Opak funkce <code>serialize()</code>
<code>usleep(mikrosekund)</code>	Prázdný datový typ	Přeruší provádění skriptu na daný počet mikrosekund

Funkce pro práci s MySQL

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mysql(databáze, dotaz, identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Provede daný dotaz MySQL
<code>mysql_affected_rows(identifikátor_dotazu)</code>	Celé číslo	Vrací počet řádků ovlivněných dotazem
<code>mysql_close(identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Zavře spojení s MySQL
<code>mysql_connect(název_hostitele)</code>	Celé číslo	Otevře spojení s daným serverem MySQL
<code>mysql_create_db(název, [identifikátor_spojení])</code>	Celé číslo	Vytvoří databázi MySQL s daným názvem

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mysql_createdb</code> (název, [identifikátor_spojení])	Celé číslo	Vytvoří databázi MySQL s daným názvem
<code>mysql_data_seek</code> (identifikátor_dotazu, číslo_řádku)	Celé číslo	Přesune se na daný řádek sady výsledků
<code>mysql_dbname</code> (identifikátor_dotazu, index)	Řetězec	Vrací název databáze MySQL s danou pozicí indexu
<code>mysql_drop_db</code> (název, identifikátor_spojení)	Celé číslo	Odstraní danou databázi MySQL
<code>mysql_dropdb</code> (název, identifikátor_spojení)	Celé číslo	Odstraní danou databázi MySQL
<code>mysql_error</code> ()	Řetězec	Vrací chybovou zprávu z poslední operace MySQL
<code>mysql_fetch_array</code> (identifikátor_dotazu, [druh_výsledku])	Celé číslo	Načte další řádek sady výsledků do pole
<code>mysql_fetch_field</code> (identifikátor_dotazu, posun_pole)	Objekt	Vrací objekt reprezentující pole s danou pozicí
<code>mysql_fetch_object</code> (identifikátor_dotazu, [druh_výsledku])	Objekt	Načte další řádek sady výsledků do objektu
<code>mysql_fetch_row</code> (identifikátor_dotazu)	Pole	Načte další řádek sady výsledků do číslovaného pole
<code>msq_field_seek</code> (identifikátor_dotazu, posun_pole)	Celé číslo	Provede přesun na pole dané posunem
<code>mysql_fieldflags</code> (identifikátor_dotazu, pole)	Řetězec	Vrací příznaky pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_fieldlen</code> (identifikátor_dotazu, pole)	Celé číslo	Vrací délku pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_fieldname</code> (identifikátor_dotazu, pole)	Řetězec	Vrací název pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_fieldtable</code> (identifikátor_dotazu, pole)	Řetězec	Vrací název tabulky, ze které bylo načteno pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_fieldtype</code> (identifikátor_dotazu, pole)	Řetězec	Vrací druh pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_free_result</code> (identifikátor_dotazu)	Celé číslo	Uvolní paměť používanou sadou výsledků
<code>mysql_freeresult</code> (identifikátor_dotazu)	Celé číslo	Uvolní paměť používanou sadou výsledků
<code>mysql_list_dbs</code> ()	Celé číslo	Vytvoří seznam databází na daném serveru MySQL; vrací identifikátor výsledku

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mysql_list_fields(databáze, tabulka)</code>	Celé číslo	Vytvoří seznam polí v dané tabulce; vrací identifikátor výsledku
<code>mysql_list_tables(databáze)</code>	Celé číslo	Vytvoří seznam tabulek v dané databázi MySQL; vrací identifikátor výsledku
<code>mysql_listdbs()</code>	Celé číslo	Vytvoří seznam databází na daném serveru MySQL; vrací identifikátor výsledku
<code>mysql_listfields(databáze, tabulka)</code>	Celé číslo	Vytvoří seznam polí v dané tabulce; vrací identifikátor výsledku
<code>mysql_listtables(databáze)</code>	Celé číslo	Vytvoří seznam tabulek v dané databázi MySQL; vrací identifikátor výsledku
<code>mysql_num_fields</code> (identifikátor_dotazu)	Celé číslo	Vrací počet polí v sadě výsledků
<code>mysql_num_rows</code> (identifikátor_dotazu)	Celé číslo	Vrací počet řádků v sadě výsledků
<code>mysql_numfields</code> (identifikátor_dotazu)	Celé číslo	Vrací počet polí v sadě výsledků
<code>mysql_numrows</code> (identifikátor_dotazu)	Celé číslo	Vrací počet řádků v sadě výsledků
<code>mysql_pconnect(název_hostitele)</code>	Celé číslo	Vytvoří trvalé spojení s daným serverem MySQL
<code>mysql_query(dotaz, identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Provede daný dotaz MySQL
<code>mysql_regcase(řetězec)</code>	Řetězec	Generuje regulární výraz pro porovnávání bez ohledu na malá a velká písmena
<code>mysql_result(identifikátor_dotazu, řádek, pole)</code>	Celé číslo	Načte obsah buňky dané argumenty řádek a pole
<code>mysql_select_db(databáze, identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Nastaví danou databázi jako výchozí
<code>mysql_selectdb(databáze, identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Nastaví danou databázi jako výchozí
<code>mysql_tablename</code> (identifikátor_dotazu, pole)	Řetězec	Vrací název tabulky ze které bylo načteno pole s danou pozicí indexu

Funkce pro práci s Microsoft SQL Server

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mssql_close</code> (<code>identifikátor_spojení</code>)	Celé číslo	Ukončí spojení s daným serverem SQL
<code>mssql_connect</code> (<code>název_serveru</code> , <code>uživatel</code> , <code>heslo</code>)	Celé číslo	Připojí se k danému serveru SQL
<code>mssql_connect</code> (<code>název_serveru</code> , <code>uživatel</code> , <code>heslo</code>)	Celé číslo	Otevře trvalé spojení s daným serverem SQL
<code>mssql_data_seek</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>číslo_řádku</code>)	Celé číslo	Přesune se na daný řádek sady výsledků
<code>mssql_fetch_array</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Pole	Načte další řádek sady výsledků do pole
<code>mssql_fetch_field</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>posun_pole</code>)	Objekt	Vrací objekt reprezentující dané pole
<code>mssql_fetch_object</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Objekt	Načte další řádek sady výsledků do objektu
<code>mssql_fetch_row</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Pole	Načte další řádek sady výsledků do číslovaného pole
<code>mssql_field_seek</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>posun_pole</code>)	Celé číslo	Přesune se na dané pole
<code>mssql_free_result</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Uvolní paměť používanou sadou výsledků
<code>mssql_num_fields</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Vrací počet polí v dané sadě výsledků
<code>mssql_num_rows</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Vrací počet řádků v dané sadě výsledků
<code>mssql_query</code> (<code>dotaz</code> , <code>identifikátor_spojení</code>)	Celé číslo	Provede daný dotaz
<code>mssql_result</code> (<code>identifikátor_dotazu</code> , <code>řádek</code> , <code>pole</code>)	Celé číslo	Načte obsah buňky dané argumenty řádek a pole
<code>mssql_select_db</code> (<code>databáze</code> , <code>identifikátor_spojení</code>)	Celé číslo	Nastaví danou databázi jako výchozí

Funkce pro práci s MySQL

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
mysql_affected_rows ([identifikátor_spojení])	Celé číslo	Vrací počet řádků ovlivněných dotazem
mysql_close (identifikátor_spojení)	Celé číslo	Ukončí spojení s MySQL
mysql_connect([název_hostitele [:port][:cesta/k/socketu]], [uživatel], [heslo])	Celé číslo	Otevře spojení s daným serverem MySQL
mysql_create_db(název, [identifikátor_spojení])	Celé číslo	Vytvoří databázi MySQL s daným názvem
mysql_data_seek(identifikátor _výsledku, číslo_řádku)	Celé číslo	Přesune se na daný řádek sady výsledků
mysql_db_query(databáze, dotaz,[identifikátor_spojení])	Celé číslo	Provede daný dotaz na dané databázi
mysql_drop_db(název, [identifikátor_spojení])	Celé číslo	Odstraní danou databázi MySQL
mysql_errno([identifikátor_spojení])	Celé číslo	Vrací číslo chyby poslední operace MySQL
mysql_error ([identifikátor_spojení])	Řetězec	Vrací chybovou zprávu poslední operace MySQL
mysql_fetch_array (identifikátor_výsledku, [druh_výsledku])	Celé číslo	Načte další řádek sady výsledků do pole
mysql_fetch_field (identifikátor_výsledku, [posun_pole])	Objekt	Vrací objekt reprezentující pole s danou pozicí
mysql_fetch_lengths()	Pole	Vrací pole obsahující délku každého pole sady výsledků
mysql_fetch_object (identifikátor_výsledku, [druh_výsledku])	Objekt	Načte další řádek sady výsledků do objektu
mysql_fetch_row (identifikátor_výsledku)	Pole	Načte další řádek sady výsledků do číslovaného pole
mysql_field_flags (identifikátor_výsledku, pole)	Řetězec	Vrací příznaky pole s danou pozicí indexu
mysql_field_len (identifikátor_výsledku, pole)	Celé číslo	Vrací délku pole s danou pozicí indexu
mysql_field_name (identifikátor_výsledku, pole)	Řetězec	Vrací název pole s danou pozicí indexu

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>mysql_field_seek</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>posun_pole</code>)	Celé číslo	Přesune se na pole dané posunem
<code>mysql_field_table</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>pole</code>)	Řetězec	Vrací název tabulky, ze které bylo načteno pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_field_type</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>pole</code>)	Řetězec	Vrací druh pole s danou pozicí indexu
<code>mysql_free_result</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Uvolní paměť používanou sadou výsledků
<code>mysql_insert_id</code> (<code>[identifikátor_spojení]</code>)	Celé číslo	Vrací identifikátor generovaný polem AUTOINCREMENT v předchozím příkazu INSERT
<code>mysql_list_dbs</code> (<code>[identifikátor_spojení]</code>)	Celé číslo	Vytvoří seznam databází na daném serveru MySQL; vrací identifikátor sady výsledků
<code>mysql_list_fields</code> (<code>databáze</code> , <code>tabulka</code> , <code>[identifikátor_spojení]</code>)	Celé číslo	Vytvoří seznam polí v dané tabulce; vrací identifikátor sady výsledků
<code>mysql_list_tables</code> (<code>databáze</code>)	Celé číslo	Vytvoří seznam tabulek v dané databázi MySQL; vrací identifikátor sady výsledků
<code>mysql_num_fields</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Vrací počet polí v sadě výsledků
<code>mysql_num_rows</code> (<code>identifikátor_výsledku</code>)	Celé číslo	Vrací počet řádků v sadě výsledků
<code>mysql_pconnect</code> (<code>[název_hostitele</code> <code>[:port][:cesta/k/socketu]]</code> , <code>[uživatel]</code> , <code>[heslo]</code>)	Celé číslo MySQL	Otevře trvalé spojení s daným serverem
<code>mysql_query</code> (<code>dotaz</code> , <code>[identifikátor_spojení]</code>)	Celé číslo	Provede daný dotaz MySQL
<code>mysql_result</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>řádek</code> , <code>[pole]</code>)	Celé číslo	Načte obsah buňky dané argumenty řádek a pole
<code>mysql_select_db</code> (<code>databáze</code> , <code>[identifikátor_spojení]</code>)	Celé číslo	Nastaví danou databázi jako výchozí
<code>mysql_tablename</code> (<code>identifikátor_výsledku</code> , <code>index</code>)	Řetězec	Vrací název tabulky, ze které bylo načteno pole s danou pozicí indexu

Funkce pro práci se Sybase

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
sybase_affected_rows ([identifikátor_spojení])	Celé číslo	Vrací počet řádků ovlivněných dotazem
sybase_close (identifikátor_spojení)	Celé číslo	Ukončí spojení se Sybase
sybase_connect(název_serveru, uživatel, heslo)	Celé číslo	Otevře spojení s daným serverem Sybase
sybase_data_seek (identifikátor_výsledku, číslo_řádku)	Celé číslo	Přesune se na daný řádek sady výsledků
sybase_fetch_array (identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Načte další řádek sady výsledků do pole
sybase_fetch_field (identifikátor_výsledku, posun_pole)	Objekt	Vrací objekt reprezentující pole na dané pozici
sybase_fetch_object (identifikátor_výsledku)	Objekt	Načte další řádek sady výsledků do objektu
sybase_fetch_row (identifikátor_výsledku)	Pole	Načte další řádek sady výsledků do číslovaného pole
sybase_field_seek (identifikátor_výsledku, posun_pole)	Celé číslo	Přesune se na pole dané posunem
sybase_free_result (identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Uvolní paměť používanou sadou výsledků
sybase_insert_id ([identifikátor_spojení])	Celé číslo	Vrací identifikátor generovaný polem AUTOINCREMENT v předchozím příkazu INSERT
sybase_num_fields (identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Vrací počet polí v sadě výsledků
sybase_num_rows (identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Vrací počet řádků v sadě výsledků
sybase_pconnect(název _serveru, uživatel, heslo)	Celé číslo	Otevře trvalé spojení se serverem Sybase
sybase_query(dotaz, [identifikátor_spojení])	Celé číslo	Provede daný dotaz Sybase
sybase_result(identifikátor _výsledku, řádek, pole)	Celé číslo a pole	Načte obsah buňky dané argumenty řádek a pole
sybase_select_db(databáze, [identifikátor_spojení])	Celé číslo	Nastaví danou databázi jako výchozí

Sítové funkce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>checkdnsrr(hostitel, [druh])</code>	Celé číslo	Hledá záznamy DNS daného druhu daného hostitele
<code>closelog()</code>	Celé číslo	Ukončí spojení se systémovým protokolem
<code>debugger_off()</code>	Celé číslo	Vypne interní ladění PHP
<code>debugger_on(server)</code>	Celé číslo	Zapne interní ladění a připojí ho na daný serveru.
<code>fsockopen(název_hostitele, port, [číslo_chyby], [chyba], [prodleva])</code>	Celé číslo	Otevře spojení se socketem
<code>gethostbyaddr(adresa_IP)</code>	Řetězec	Vrací název hostitele odpovídající dané adrese IP
<code>gethostbyname(název_hostitele)</code>	Řetězec	Vrací adresu IP hostitele odpovídající danému názvu hostitele
<code>gethostbyname(název_hostitele)</code>	Pole	Vrací pole adres IP odpovídajících danému názvu hostitele
<code>getmxrr(název_hostitele, hostitelé_mx, [váha])</code>	Celé číslo	Vrací záznamy MX odpovídající danému názvu hostitele
<code>openlog (popis, možnosti, identifikace)</code>	Celé číslo	Otevře spojení se systémovým protokolem (popis je přidán ke každé zprávě, možnosti určují, jak se budou generovat zprávy, identifikace popisuje program, který ji zapsal)
<code>pfsockopen(název_hostitele, port, [číslo_chyby], [chyba], [prodleva])</code>	Celé číslo	Otevře trvalé spojení se socketem
<code>set_socket_blocking(socket, režim)</code>	Celé číslo	Nastaví blokovací režim pro daný socket
<code>syslog(priorita, zpráva)</code>	Celé číslo	Zapíše danou zprávu do systémového protokolu

Funkce NIS

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>yp_err_string()</code>	Řetězec	Vrací zprávu pro chybu, která nastala při předchozí operaci
<code>yp_errno()</code>	Celé číslo	Vrací kód chyby, která nastala při předchozí operaci

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>yp_first(doména, mapa)</code>	Řetězec	Vrací první dvojici klíč-hodnota z dané mapy
<code>yp_get_default_domain()</code>	Celé číslo	Vrací výchozí doménu NIS počítače
<code>yp_master(doména, mapa)</code>	Řetězec	Vrací název hlavního serveru NIS pro danou mapu
<code>yp_match(doména, mapa, klíč)</code>	Řetězec	Vrací hodnotu daného klíče z dané mapy
<code>yp_next(doména, mapa)</code>	Řetězec	Vrací další dvojici klíč-hodnota z dané mapy
<code>yp_order(doména, mapa)</code>	Celé číslo	Vrací pořadové číslo dané mapy

Funkce pro práci s ODBC

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>odbc_autocommit(identifikátor_spojení, [0n0ff])</code>	Celé číslo	Nastavuje nebo vrací chování auto-commit daného spojení
<code>odbc_binmode(identifikátor_výsledku, způsob)</code>	Celé číslo	Nastavuje způsob převodu binárních dat
<code>odbc_close(identifikátor_spojení)</code>	Prázdný datový typ	Ukončí dané spojení ODBC
<code>odbc_close_all()</code>	Prázdný datový typ	Ukončí všechna daná spojení s ODBC
<code>odbc_commit(identifikátor_spojení)</code>	Celé číslo	Provede všechny čekající transakce na daném spojení
<code>odbc_connect(DSN, identifikátor_uživatele, heslo, [druh_kurzoru])</code>	Celé číslo	Připojí se k datovému zdroji s daným DSN (Data Source Name)
<code>odbc_cursor(identifikátor_výsledku)</code>	Řetězec	Vrací název kurzoru dané sady výsledků
<code>odbc_do(identifikátor_spojení, dotaz)</code>	Celé číslo	Připraví a provede daný dotaz SQL
<code>odbc_exec(identifikátor_spojení, dotaz)</code>	Celé číslo	Připraví a provede daný dotaz SQL
<code>odbc_execute(identifikátor_výsledku, [parametry])</code>	Celé číslo	Provede připravený příkaz SQL
<code>odbc_fetch_into(identifikátor_výsledku, [číslo_řádku], výsledek)</code>	Celé číslo	Načte daný řádek ze sady výsledků do pole výsledek
<code>odbc_fetch_row(identifikátor_výsledku, [číslo_řádku])</code>	Celé číslo	Načte daný řádek ze sady výsledků
<code>odbc_field_len(identifikátor_výsledku, číslo_pole)</code>	Celé číslo	Vrací délku daného pole

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
odbc_field_name(identifikátor_výsledku, číslo_pole)	Řetězec	Vrací název daného pole
odbc_field_type(identifikátor_výsledku, číslo_pole)	Řetězec	Vrací datový typ daného pole
odbc_free_result(identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Uvolní prostředky používané danou sadou výsledků
odbc_longreadlen(identifikátor_výsledku, délka)	Celé číslo	Zjišťuje počet bajtů vrácených PHP z polí typu LONG
odbc_num_fields(identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Vrací počet polí sady výsledků
odbc_num_rows(identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Vrací počet řádků sady výsledků
odbc_pconnect(DSN, identifikátor_uživatele, heslo, [druh_kurzoru])	Celé číslo	Otevře trvalé spojení s datovým zdrojem ODBC s daným DSN (Data Source Name)
odbc_prepare(identifikátor_výsledku, dotaz)	Celé číslo	Připraví daný příkaz SQL k jeho provedení
odbc_result(identifikátor_výsledku, pole)	Řetězec	Vypíše obsah daného pole
odbc_result_all(identifikátor_výsledku, [formát])	Celé číslo	Vypíše celou sadu výsledků jako tabulku HTML
odbc_rollback(identifikátor_spojení)	Celé číslo	Zruší všechny čekající transakce na daném spojení
odbc_setoption(identifikátor, funkce, možnost, parametr)	Celé číslo	Nastavuje danou možnost ODBC – upravuje nastavení ODBC

Funkce pro práci s Oracle 8

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
OCIBindByName(příkaz, název_sloupec, &proměnná, délka, [druh])	Celé číslo	Přiřadí danou proměnnou PHP k danému zástupnému symbolu Oracle
OCIColumnIsNULL(příkaz, sloupec)	Celé číslo	Zjišťuje, zda daný sloupec obsahuje hodnotu NULL
OCIColumnName(příkaz, číslo_sloupec)	Řetězec	Vrací název daného sloupce
OCIColumnSize(příkaz, sloupec)	Celé číslo	Vrací velikost daného sloupce
OCIColumnType(příkaz, číslo_sloupec)	Smišený datový typ	Vrací datový typ daného sloupce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
OCICommit(spojení)	Celé číslo	Provede všechny čekající transakce na daném spojení
OCIDefineByName(příkaz, název_sloupce, &proměnná, [druh])	Celé číslo	Načte daný sloupec SQL do dané proměnné PHP
OCIError([spojení příkaz])	Celé číslo	Vrací kód naposledy se vyskytnuvší chyby
OCIExecute(příkaz, režim)	Celé číslo	Provede daný příkaz SQL
OCIFetch(příkaz)	Celé číslo	Načte další řádek ze sady výsledků
OCIFetchInto(příkaz, výsledek, [způsob])	Celé číslo	Načte další řádek ze sady výsledků do pole výsledek
OCIFetchStatement(příkaz, výsledek)	Celé číslo	Načte všechny řádky ze sady výsledků do pole výsledek
OCIFreeCursor(příkaz)	Celé číslo	Uvolní všechny prostředky používané kurzorem pro daný příkaz
OCIFreeStatement(příkaz)	Celé číslo	Uvolní všechny prostředky používané příkazem
OCIInternalDebug(OnOff)	Prázdný datový typ	Zapíná nebo vypíná interní ladění
OCILogOff(spojení)	Celé číslo	Ukončí dané spojení s Oracle
OCILogon(uživatel, heslo, [ORACLE_SID])	Celé číslo	Otevře spojení s databází Oracle
OCINewCursor(spojení)	Celé číslo	Vrátí nový kurzor pro dané spojení
OCINewDescriptor(spojení [,druh])	Celé číslo	Inicializuje nový prázdný popisovač LOB (implicitně) nebo FILE
OCINLogon(spojení)	Celé číslo	Připojí se k databázi Oracle pomocí nového spojení
OCINumCols(příkaz)	Celé číslo	Vrací počet sloupců v sadě výsledků
OCIParse(spojení, dotaz)	Celé číslo	Ověřuje daný dotaz
OCIPLogon(spojení)	Celé číslo	Otevře trvalé spojení s databází Oracle
OCIResult(příkaz, sloupec)	Celé číslo	Vrací data daného sloupce z načteného řádku
OCIRollback(spojení)	Celé číslo	Zruší všechny čekající transakce na daném spojení
OCIRowCount(příkaz)	Celé číslo	Vrací počet ovlivněných řádků v sadě výsledků
OCIServerVersion(spojení)	Řetězec	Vrací informace o verzi serveru
OCIStatementType(příkaz)	Řetězec	Vrací druh daného příkazu OCI

Funkce pro práci s Oracle

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>ora_bind(kurzor, &proměnná, parametrSQL, délka, [druh])</code>	Celé číslo	Propojí danou proměnnou PHP s daným parametrem Oracle
<code>ora_close(kurzor)</code>	Celé číslo	Zavře daný kurzor Oracle
<code>ora_columnname(kurzor, sloupec)</code>	Řetězec	Vrací název daného sloupce
<code>ora_columntype(kurzor, sloupec)</code>	Řetězec	Vrací datový typ daného sloupce
<code>ora_commit(spojení)</code>	Celé číslo	Provede transakci
<code>ora_commitoff(spojení)</code>	Celé číslo	Vypne automatické provádění transakcí
<code>ora_commiton(spojení)</code>	Celé číslo	Zapne automatické provádění transakcí
<code>ora_error(kurzor spojení)</code>	Řetězec	Vrací zprávu poslední chyby
<code>ora_errorcode(kurzor spojení)</code>	Celé číslo	Vrací kód poslední chyby
<code>ora_exec(kurzor)</code>	Celé číslo	Provede analyzovaný příkaz na daném kurzoru
<code>ora_fetch(kurzor)</code>	Celé číslo	Načte řádek z daného kurzoru
<code>ora_getcolumn(kurzor, sloupec)</code>	Smišený datový typ	Vrací obsah daného sloupce aktuálního řádku
<code>ora_logoff(spojení)</code>	Celé číslo	Ukončí dané spojení s Oracle
<code>ora_logon(uživatel, heslo)</code>	Celé číslo	Otevře spojení s Oracle
<code>ora_open(spojení)</code>	Celé číslo	Otevře kurzor na daném spojení
<code>ora_parse(kurzor, příkaz_SQL, defer)</code>	Celé číslo	Ověří daný příkaz SQL
<code>ora_rollback(spojení)</code>	Celé číslo	Zruší transakci

Funkce pro práci s regulárními výrazy kompatibilní s jazykem Perl

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>preg_grep(vzor, vstup)</code>	Pole	Vrací pole položek z pole vstup, které odpovídají vzoru. Přidáno v PHP4.
<code>preg_match(vzor, předmět, [porovnání])</code>	Celé číslo	Provede porovnání regulárního výrazu
<code>preg_match_all(vzor, předmět, nalezeno, [pořadí])</code>	Celé číslo	Provede globální porovnání regulárního výrazu
<code>preg_quote(řetězec)</code>	Řetězec	Před speciální znaky regulárního výrazu doplní zpětná lomítka

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>preg_replace(vzor, náhrada, předmět)</code>	Smíšený datový typ	Provádí hledání a nahrazení pomocí regulárního výrazu
<code>preg_split(vzor, předmět, [limit])</code>	Pole	Rozdělí daný řetězec pomocí vzorového regulárního výrazu

Funkce pro práci s PDF

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>PDF_add_annotation(pdf_doc, x1, y2, x2, y2, nadpis, obsah)</code>	Prázdný datový typ	Přidá poznámku na stránku s levým dolním rohem v $x1, y1$ a pravým horním v $x2, y2$ a s daným nadpisem a obsahem
<code>PDF_add_outline(pdf_doc, text)</code>	Prázdný datový typ	Nastavuje na aktuální stránku záložku s daným textem
<code>PDF_arc(pdf_doc, x, y, poloměr, začátek, konec)</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí oblouk se středem v x, y o daném poloměru začínající pod úhlem začátek a končící pod úhlem konec
<code>PDF_begin_page(pdf_doc, výška, šířka)</code>	Prázdný datový typ	Začne novou stránku s danou výškou a šířkou
<code>PDF_circle(pdf_doc, x, y, poloměr)</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí kruh se středem v x, y o daném poloměru
<code>PDF_clip(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Připne všechny kresby na aktuální cestu
<code>PDF_close(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře daný dokument PDF
<code>PDF_close_image(pdf_doc, obrázek)</code>	Prázdný datový typ	Zavře daný obrázek
<code>PDF_closepath(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře aktuální cestu
<code>PDF_closepath_fill_stroke(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře, vyplní a vyšrafuje aktuální cestu
<code>PDF_closepath_stroke(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře aktuální cestu a vykreslí kolem ní čáru
<code>PDF_continue_text(pdf_doc, text)</code>	Prázdný datový typ	Vypíše daný text na nové řádce
<code>PDF_curveto(pdf_doc, x1, y1, x2, y2, x3, y3)</code>	Prázdný datový typ	Vykreslí křivku skrze body $x1, y1$ a $x2, y2$ do bodu $x3, y3$.
<code>PDF_end_page(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře stránku v daném dokumentu PDF
<code>PDF_endpath(pdf_doc)</code>	Prázdný datový typ	Zavře aktuální cestu bez uzavření
<code>PDF_execute_image(pdf_doc, obrázek, x, y, měřítko)</code>	Prázdný datový typ	Umístí daný uložený obrázek na stránku na dané souřadnice v požadovaném měřítku

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
PDF_fill(pdf_doc)	Prázdný datový typ	Vyplní aktuální cestu aktuální barvou výplně
PDF_fill_stroke(pdf_doc)	Prázdný datový typ	Vyplní a vykreslí čáru podél aktuální cesty
PDF_get_info(název_souboru)	Info	Vrací výchozí strukturu info dokumentu PDF
PDF_lineto(pdf_doc, x, y)	Prázdný datový typ	Vykreslí čáru na dané souřadnice
PDF_moveto(pdf_doc, x, y)	Prázdný datový typ	Přesune se na dané souřadnice
PDF_open(soubor, info)	Celé číslo	Otevře nový dokument PDF
PDF_open_gif(pdf_doc, název_souboru)	Celé číslo	Otevře daný soubor GIF
PDF_open_jpeg(pdf_doc, název_souboru)	Celé číslo	Otevře daný soubor JPEG
PDF_open_memory_image(pdf_doc, obrázek)	Celé číslo	Otevře daný obrázek PHP uložený v paměti
PDF_place_image(pdf_doc, obrázek, x, y, měřítko)	Prázdný datový typ	Umístí na stránku daný obrázek na dané souřadnice v požadovaném měřítku
PDF_put_image(pdf_doc, obrázek)	Prázdný datový typ	Umístí daný obrázek do dokumentu PDF pro jeho pozdější použití bez jeho zobrazení
PDF_rect(pdf_doc, x, y, šířka, výška)	Prázdný datový typ	Vykreslí obdélník o dané šířce a výšce s levým dolním rohem na daných souřadnicích
PDF_restore(pdf_doc)	Prázdný datový typ	Obnoví uložené prostředí
PDF_rotate(pdf_doc, úhel)	Prázdný datový typ	Nastaví natočení o daný úhel
PDF_save(pdf_doc)	Prázdný datový typ	Uloží aktuální prostředí
PDF_scale(pdf_doc, měřítko-x, měřítko-y)	Prázdný datový typ	Nastaví měřítko pro osy x a y
PDF_set_char_spacing(pdf_doc, mezera)	Prázdný datový typ	Nastavuje proklad mezi znaky
PDF_set_duration(pdf_doc, doba)	Prázdný datový typ	Nastavuje dobu pro listování mezi stránkami
PDF_set_font(pdf_doc, název_písma, velikost, kódování)	Prázdný datový typ	Nastavuje druh písma a jeho velikost
PDF_set_horiz_scaling(pdf_doc, měřítko)	Prázdný datový typ	Nastavuje vodorovné měřítko pro text
PDF_set_info_author(info, author)	Prázdný datový typ	Nastavuje pole author ve struktuře info
PDF_set_info_creator(info, creator)	Prázdný datový typ	Nastavuje pole creator ve struktuře info

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
PDF_set_info_keywords(info, keywords)	Prázdný datový typ	Nastavuje pole keyword ve struktuře info
PDF_set_info_subject(info, subject)	Prázdný datový typ	Nastavuje pole subject ve struktuře info
PDF_set_info_title(info, title)	Prázdný datový typ	Nastavuje pole title ve struktuře info
PDF_set_leading(pdf_doc, vzdálenost)	Prázdný datový typ	Nastavuje vzdálenost mezi řádky textu
PDF_set_text_matrix(pdf_doc, matrix_array)	Prázdný datový typ	Nastavuje matici textu
PDF_set_text_pos(pdf_doc, x, y)	Prázdný datový typ	Nastavuje pozici v textu na dané souřadnice
PDF_set_text_rendering(pdf_doc, způsob)	Prázdný datový typ	Nastavuje způsob zobrazování textu
PDF_set_text_rise(pdf_doc, bodů)	Prázdný datový typ	Nastavuje zvětšení textu
PDF_set_transition(pdf_doc, přechod)	Prázdný datový typ	Nastavuje efekt přechodu mezi stránkami
PDF_set_word_spacing(pdf_doc, mezera)	Prázdný datový typ	Nastavuje mezery mezi slovy
PDF_setdash(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje šrafování na danou hodnotu
PDF_setflat(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje plochost na danou hodnotu
PDF_setgray(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu šrafování a výplně na daný odstín šedé
PDF_setgray_fill(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu výplně na daný odstín šedé
PDF_setgray_stroke(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu šrafování na daný odstín šedé
PDF_setlinecap(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje zakončení čar
PDF_setlinejoin(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje spojování čar
PDF_setlinewidth(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje šířku čáry na danou hodnotu
PDF_setmiterlimit(pdf_doc, hodnota)	Prázdný datový typ	Nastavuje mitter limit na danou hodnotu
PDF_setrgbcolor(pdf_doc, červená, zelená, modrá)	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu šrafování a výplně na dané hodnoty RGB
PDF_setrbcolor_fill(pdf_doc, červená, zelená, modrá)	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu výplně na dané hodnoty RGB

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
PDF_setrgbcolor(pdf_doc, červená, zelená, modrá)	Prázdný datový typ	Nastavuje barvu šrafování na dané hodnoty RGB
PDF_show(pdf_doc, text)	Prázdný datový typ	Vypíše daný text na aktuální pozici v dokumentu PDF
PDF_show_xy(pdf_doc, x, y)	Prázdný datový typ	Vypíše daný text na požadované souřadnice
PDF_stringwidth(pdf_doc, text)	Prázdný datový typ	Vrací šířku daného textu při aktuálním druhu písma
PDF_stroke(pdf_doc)	Prázdný datový typ	Vykrelí čáru podél aktuální cesty
PDF_translate(pdf_doc, x, y)	Prázdný datový typ	Nastavuje počátek souřadnicového systému na dané souřadnice

Funkce pro práci s PostgreSQL

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
pg_Close(spojení)	Logická hodnota	Ukončí spojení s PostgreSQL
pg_cmdTuples(identifikátor_výsledku)	Celé číslo	Vrací počet záznamů ovlivněných posledním příkazem
pg_Connect(hostitel, port, uživatel, heslo, databáze)	Celé číslo	Připojí se k databázi PostgreSQL
pg_DBname(spojení)	Řetězec	Vrací název databáze pro dané spojení
pg_ErrorMessage(spojení)	Řetězec	Vrací chybovou zprávu pro dané spojení
pg_Exec(spojení, dotaz)	Celé číslo	Provede daný dotaz
pg_Fetch_Array(výsledek, řádek, [druh_výsledku])	Pole	Načte řádek do pole PHP
pg_Fetch_Object(výsledek, řádek, [druh_výsledku])	Objekt	Načte řádek jako objekt
pg_Fetch_Row(výsledek, řádek)	Pole	Načte řádek jako číslované pole
pg_FieldIsNull(identifikátor_výsledku, řádek, pole)	Celé číslo	Zjišťuje, zda dané pole daného řádku obsahuje hodnotu NULL
pg_FieldName(identifikátor_výsledku, číslo_pole)	Řetězec	Vrací název daného pole
pg_FieldNum(identifikátor_výsledku, název_pole)	Celé číslo	Vrací číslo daného pole
pg_FieldPrtLen(identifikátor_výsledku, číslo_řádku, název_pole)	Celé číslo	Vrací délku daného pole ve znacích
pg_FieldSize(identifikátor_výsledku, číslo_pole)	Celé číslo	Vrací velikost místa potřebného pro uložení daného pole

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>pg_FieldType(identifikátor_výsledku, číslo_pole)</code>	Řetězec	Vrací druh daného pole
<code>pg_FreeResult(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Uvolní prostředky používané sadou výsledků
<code>pg_GetLastOid(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Vrací poslední identifikátor objektu
<code>pg_Host(spojení)</code>	Řetězec	Vrací název hostitele
<code>pg_loclose(popisovač_velkého_objektu)</code>	Prázdný datový typ	Zavře velký objekt daný popisovačem souboru
<code>pg_locreate(spojení)</code>	Celé číslo	Vytvoří velký objekt
<code>pg_loopen(spojení, identifikátor_objektu, režim)</code>	Celé číslo	Otevírá velký objekt a vrací popisovač souboru tohoto objektu
<code>pg_loread(identifikátor_objektu, délka)</code>	Řetězec	Čte daný počet bajtů dat z velkého objektu
<code>pg_loreadall(identifikátor_objektu)</code>	Prázdný datový typ	Načte všechna data velkého objektu a předá je prohlížeči
<code>pg_lounlink(spojení, identifikátor_objektu)</code>	Prázdný datový typ	Odstraní velký objekt s daným identifikátorem
<code>pg_lowrite(identifikátor_objektu, data)</code>	Celé číslo	Zápisuje data do velkého objektu
<code>pg_NumFields(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Vrací počet polí v dané sadě výsledků
<code>pg_NumRows(identifikátor_výsledku)</code>	Celé číslo	Vrací počet řádků v dané sadě výsledků
<code>pg_Options(spojení)</code>	Řetězec	Vrací volby pro dané spojení
<code>pg_pConnect(hostitel, port, uživatel, heslo, databáze)</code>	Celé číslo	Otevře trvalé spojení s databází PostgreSQL
<code>pg_Port(spojení)</code>	Celé číslo	Vrací číslo portu daného spojení
<code>pg_Result(identifikátor_výsledku, číslo_řádku, název_pole)</code>	Smíšený datový typ	Vrací hodnoty z identifikátoru výsledku
<code>pg_tty(spojení)</code>	Řetězec	Vrací název zařízení tty

Funkce pro práci s regulárními výrazy

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>ereg(výraz, řetězec, [shody])</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda řetězec odpovídá danému výrazu. Shody mohou být uloženy v poli <code>shody</code> .
<code>ereg_replace(výraz, náhrada, řetězec)</code>	Řetězec	Nahrazuje shody v řetězci řetězcem náhrady
<code>eregi(výraz, řetězec, [shody])</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda řetězec odpovídá danému výrazu bez ohledu na velká či malá písmena. Shody mohou být uloženy v poli <code>shody</code> .
<code>eregi_replace(výraz, náhrada, řetězec)</code>	Řetězec	Nahrazuje shody v řetězci řetězcem náhrady bez ohledu na malá či velká písmena
<code>split(výraz, řetězec, [limit])</code>	Pole	Rozdělí daný řetězec do pole pomocí daného regulárního výrazu
<code>sql_regcase(řetězec)</code>	Řetězec	Vrací regulární výraz pro hledání řetězce bez ohledu na malá či velká písmena

Funkce semaforů a sdílené paměti

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>sem_acquire(identifikátor_semaforu)</code>	Celé číslo	Získává semafor
<code>sem_get(klíč, [max_počet_procesů], [práva])</code>	Celé číslo	Vrací identifikátor semaforu
<code>sem_release(identifikátor_semaforu)</code>	Celé číslo	Uvolňuje semafor
<code>shm_attach(klíč, [velikost_paměti], [práva])</code>	Celé číslo	Vytváří nebo otevírá sdílený segment paměti
<code>shm_detach(identifikátor_sdílené_paměti)</code>	Celé číslo	Odpojí sdílený segment paměti s daným identifikátorem
<code>shm_get_var(identifikátor_sdílené_paměti, klíč_proměnné)</code>	Smišený datový typ	Vrací proměnnou s daným klíčem ze sdílené paměti
<code>shm_put_var(identifikátor_sdílené_paměti, klíč_proměnné, proměnná)</code>	Celé číslo	Vkládá nebo aktualizuje proměnnou s daným klíčem ve sdílené paměti
<code>shm_remove(identifikátor_sdílené_paměti)</code>	Celé číslo	Odstraňuje sdílenou paměť
<code>shm_remove_var(identifikátor_sdílené_paměti, klíč_proměnné)</code>	Celé číslo	Odstraní proměnnou s daným klíčem ze sdílené paměti

Funkce pro práci s relacemi

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>session_decode(řetězec)</code>	Logická hodnota	Dekóduje data dané relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_destroy()</code>	Logická hodnota	Zničí všechna data relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_encode()</code>	Řetězec	Kóduje data aktuální relace jako řetězec. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_id</code> ([identifikátor_relace])	Řetězec	Zjišťuje, zda je daná proměnná registrována v aktuální relaci. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_id_registered(proměnná)</code>	Logická hodnota	Nastavuje nebo vrací identifikátor dané relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_module_name([modul])</code>	Řetězec	Nastavuje nebo vrací název modulu aktuální relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_name([název])</code>	Řetězec	Nastavuje nebo vrací název aktuální relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_register(proměnná)</code>	Logická hodnota	Registruje proměnnou relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_save_path([cesta])</code>	Řetězec	Nastavuje nebo vrací cestu, kde jsou uložena data aktuální relace. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_start()</code>	Logická hodnota	Inicializuje relaci. Přidáno v PHP 4.0.
<code>session_unregister(proměnná)</code>	Logická hodnota	Deregistruje proměnnou relace. Přidáno v PHP 4.0.

Funkce pro práci se SNMP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>snmp_get_quick_print()</code>	Logická hodnota	Vrátí aktuální hodnotu nastavení <code>quick_print</code> knihovny UCD
<code>snmp_set_quick_print(logická_hodnota)</code>	Prázdný datový typ	Nastaví hodnotu nastavení <code>quick_print</code> na danou logickou hodnotu
<code>snmpget(název_hostitele, komunita, identifikátor_objektu, [doba], [pokusů])</code>	Řetězec	Načte objekt SNMP
<code>snmpset(název_hostitele, komunita, identifikátor_objektu, druh, hodnota, [doba], [pokusů])</code>	Řetězec	Nastavuje daný objekt SNMP

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
snmpwalk(název_hostitele, komunita, identifikátor _objektu, [doba], [pokusy])	Pole	Vrací pole všech objektů SNMP z agenta
snmpwalkoid(název_hostitele, komunita, identifikátor _objektu, [doba], [pokusy])	Pole	Vrací pole identifikátorů objektů a odpovídajících hodnot objektu

Funkce pro práci s řetězci

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
addslashes(řetězec)	Řetězec	Do daného řetězce doplní zpětná lomítka
bin2hex(řetězec)	Řetězec	Převede daná binární data do jejich hexadecimální reprezentace v ASCII
chop(řetězec)	Řetězec	Odstraní zakončující mezery z daného řetězce
chr(kód_ASCII)	Řetězec	Vrací znak reprezentující daný kód ASCII
chunk_split(řetězec, [délka_části], [konec])	Řetězec	Rozdělí řetězec na menší části o dané délce a doplní za ně řetězec konec
convert_cyr_string(řetězec, od, do)	Řetězec	Převede daný řetězec z jedné znakové sady cyrilice do druhé
crypt(řetězec, základ)	Řetězec	Zašifruje řetězec pomocí metody DES, založené případně na daném dvojnakovém základu
echo(řetězec)		Vypíše jeden nebo více řetězců
explode(oddělovač, řetězec)	Pole	Rozdělí daný řetězec do pole pomocí druhého znaku jako oddělovače
flush()	Prázdný datový typ	Vyprázdní výstupní vyrovnávací paměť
get_meta_tags(název_souboru, použít_cestu_pro_hledání)	Pole	Vrací pole všech atributů značek <META> v daném souboru
htmlentities(řetězec)	Řetězec	Převede všechny znaky v řetězci s ekvivalenty entit HTML na entity HTML
htmlspecialchars(řetězec)	Řetězec	Převede speciální znaky v daném řetězci na entity HTML
implode(oddělovač, pole)	Řetězec	Spojí položky pole do jediného řetězce rozděleného oddělovačem
join(oddělovač, pole)	Řetězec	Spojí položky pole do jediného řetězce rozděleného oddělovačem
ltrim(řetězec)	Řetězec	Odstraní prázdné znaky ze začátku daného řetězce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
md5(řetězec)	Řetězec	Vypočítá MD5 hash daného řetězce
n12br(řetězec)	Řetězec	Vloží „ “ do řetězce před všechny znaky konce řádku
Ord(řetězec)	Celé číslo	Vrací hodnotu ASCII prvního znaku daného řetězce
parse_str(řetězec)	Prázdný datový typ	Rozdělí řetězec do proměnných jako kdyby byly řetězcem dotazu
print(řetězec)		Vypíše daný řetězec
printf(formát, [argumenty])	Celé číslo	Vypíše formátovaný řetězec
quoted_printable_decode(řetězec)	Řetězec	Převede řetězec na 8bitový řetězec
QuoteMeta(řetězec)	Řetězec	Před znaky meta v daném řetězci doplní zpětná lomítka
rawurldecode(řetězec)	Řetězec	Dekóduje řetězce zakódované do URL
rawurlencode(řetězec)	Řetězec	Zakóduje daný řetězec do URL podle RFC1738
setlocale(kategorie, místo)	Řetězec	Nastavuje místní informace pro funkce dané kategorie
similar_text(řetězec_1, řetězec_2, [procent])	Celé číslo	Vypočítá podobnost řetězců 1 a 2
soundex(řetězec)	Řetězec	Vypočítává klíč soundex daného řetězce
sprintf(formát, [argumenty])	Řetězec	Vrací formátovaný řetězec
str_replace(hledaný_řetězec, náhrada, řetězec)	Řetězec	Nahradí všechny výskyty vzoru v řetězci danou náhradou
strpos(řetězec_1, řetězec_2)	Řetězec	Nalezne první výskyt řetězce 2 v řetězci 1
strcmp(řetězec_1, řetězec_2)	Celé číslo	Provede srovnání řetězce 1 s řetězcem 2
strcspn(řetězec_1, řetězec_2)	Celé číslo	Vrací počet znaků na začátku řetězce 1, které neodpovídají řetězci 2
strip_tags(řetězec)	Řetězec	Odstraní značky HTML a PHP z řetězce
stripslashes(řetězec)	Řetězec	Odstraní z daného řetězce zpětná lomítka
strlen(řetězec)	Celé číslo	Vrací délku daného řetězce
strpos(řetězec_1, řetězec_2)	Celé číslo	Najde první výskyt řetězce 2 v řetězci 1
strrchr(řetězec_1, řetězec_2)	Řetězec	Vrací konec řetězce 1 od posledního výskytu řetězce 2 v řetězci 1
strrev(řetězec)	Řetězec	Vrací daný řetězec v opačném pořadí znaků
strrpos(řetězec_1, řetězec_2)	Celé číslo	Najde poslední výskyt řetězce 2 v řetězci 1
strspn(řetězec_1, řetězec_2)	Celé číslo	Vrací počet znaků na začátku řetězce 1, které odpovídají řetězci 2
strstr(řetězec_1, řetězec_2)	Řetězec	Najde první výskyt řetězce 2 v řetězci 1

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
strtok(řetězec_1, řetězec_2)	Řetězec	Oddělí segmenty řetězce 1 řetězcem 2
strtolower(řetězec)	Řetězec	Převede daný řetězec na malá písmena
strtoupper(řetězec)	Řetězec	Převede daný řetězec na velká písmena
strtr(řetězec, z, na)	Řetězec	Nahradí všechny výskyty každého znaku znaku v řetězci z v daném řetězci odpovídajícím znakem v řetězci na
substr(řetězec, začátek, [počet_znaků])	Řetězec	Vrací daný počet znaků z řetězce od pozice začátku
trim(řetězec)	Řetězec	Odstraní prázdné znaky na začátku i na konci daného řetězce
ucfirst(řetězec)	Řetězec	Převede první znak daného řetězce na velké písmeno
ucwords(řetězec)	Řetězec	Převede první znak každého slova v daném řetězci na velké písmeno

Funkce pro práci s URL

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
base64_decode(řetězec)	Řetězec	Dekóduje daný řetězec kódovaný v base-64
base64_encode(řetězec)	Řetězec	Kóduje daný řetězec do base-64
parse_url(URL)	Pole	Rozdělí dané URL na jeho oddělené součásti
urldecode(řetězec)	Řetězec	Dekóduje daný řetězec kódovaný v URL
urlencode(řetězec)	Řetězec	Zakóduje daný řetězec do URL

Funkce pro práci s proměnnými

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
doubleval(proměnná)	Celé číslo	Vrací hodnotu proměnné jako desetinné číslo
empty(proměnná)	Celé číslo	Zjišťuje, zda byla proměnná nastavena a zda má nenulovou hodnotu
gettype(proměnná)	Řetězec	Vrací datový typ dané proměnné
intval(proměnná, [základ])	Celé číslo	Vrací hodnotu proměnné jako celé číslo o daném základu
is_array(proměnná)	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná pole
is_double(proměnná)	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná desetinné číslo
is_float(proměnná)	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná číslem s pohyblivou řádovou čárkou
is_int(proměnná)	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná celým číslem

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>is_integer(proměnná)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná celým číslem
<code>is_long(proměnná)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná velkým celým číslem
<code>is_object(proměnná)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná objektem
<code>is_real(proměnná)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná desetinným číslem
<code>is_string(proměnná)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda je proměnná řetězcem
<code>isset(proměnná)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda byla proměnné přiřazena nějaká hodnota
<code>settype(proměnná, datový_typ)</code>	Celé číslo	Převádí proměnnou na daný datový typ
<code>strval(proměnná)</code>	Řetězec	Vrací hodnotu řetězce dané proměnné
<code>unset(proměnná)</code>	Celé číslo	Odstraňuje danou proměnnou

Funkce pro práci s Vmailmgr

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>vm_addalias (vdomain, základní_heslo, uživatel, alias)</code>	Celé číslo	Přidává alias pro daného virtuálního uživatele
<code>vm_adduser(vdomain, heslo, uživatel, alias)</code>	Celé číslo	Přidává nového virtuálního uživatele
<code>vm_delalias(vdomain, heslo, alias)</code>	Celé číslo	Odstraňuje alias
<code>vm_deluser(vdomain, uživatel)</code>	Celé číslo	Odstraňuje virtuálního uživatele
<code>vm_passwd(vdomain, uživatel, staré_heslo, nové_heslo)</code>	Celé číslo	Mění heslo pro daného virtuálního uživatele

Funkce pro práci s WDDX

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>wddx_add_vars(identifikátor_paketu, proměnná/proměnné)</code>	Prázdný datový typ	Řadí dané proměnné a přidává jejich řetězcovou reprezentaci do paketu s daným identifikátorem
<code>wddx_deserialize(paket)</code>	Smíšený datový typ	Ruší daný paket WDDX
<code>wddx_packet_end (identifikátor_paketu)</code>	Celé číslo	Ukončuje paket WDDX s daným identifikátorem
<code>wddx_packet_start([komentář])</code>	Celé číslo	Vytváří nový paket WDDX
<code>wddx_serialize_value(proměnná, [komentář])</code>	Řetězec	Zařazuje jednoduchou hodnotu do paketu WDDX
<code>wddx_serialize_vars</code>	Řetězec	Zařazuje proměnné do paketu WDDX (proměnná/proměnné)

Komprimační funkce

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>gzclose(datový_proud)</code>	Celé číslo	Zavře daný datový proud souboru <code>.gz</code>
<code>gzeof(datový_proud)</code>	Celé číslo	Zjišťuje, zda byl v datovém proudu dosažen konec souboru
<code>gzfile(název_souboru)</code>	Pole	Načte celý obsah datového proudu do pole
<code>gzgetc(datový_proud, délka)</code>	Řetězec	Vrací znak z datového proudu
<code>gzgets(datový_proud, délka)</code>	Řetězec	Vrací řádek z datového proudu
<code>gzgetss(datový_proud, délka)</code>	Řetězec	Vrací řádek z datového proudu, přičemž odstraňuje značky HTML
<code>gzopen(název_souboru, režim)</code>	Celé číslo	Otevírá soubor <code>.gz</code> v daném režimu
<code>gzpassthru(datový_proud)</code>	Celé číslo	Vypíše všechna zbylá data z datového proudu
<code>gzputs(datový_proud, řetězec, [délka])</code>	Celé číslo	Zapíše daný řetězec do datového proudu souboru <code>.gz</code>
<code>gzread(datový_proud, délka)</code>	Řetězec	Načte požadovaný počet znaků
<code>gzrewind(datový_proud)</code>	Celé číslo	Vrátí se na začátek datového proudu
<code>gzseek(datový_proud, posun)</code>	Celé číslo	Přesouvá interní ukazatel na daný posun
<code>gztell(datový_proud)</code>	Celé číslo	Vrací pozici interního ukazatele v datovém proudu
<code>readgzfile(název_souboru)</code>	Celé číslo	Načte daný soubor a vypíše jeho obsah
<code>gzwrite(datový_proud, řetězec, [délka])</code>	Celé číslo	Zapíše daný řetězec do datového proudu

Funkce pro práci s XML

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>utf8_decode(řetězec)</code>	Řetězec	Převádí daný řetězec z UTF-8 do ISO-8859-1
<code>utf8_encode(řetězec)</code>	Řetězec	Kóduje daný řetězec ISO-8859-1 do UTF-8
<code>xml_error_string(kód)</code>	Řetězec	Vrací chybovou zprávu spojenou s daným kódem chyby
<code>xml_get_current_byte_index(analyzátor)</code>	Celé číslo	Vrací index aktuálního bajtu pro parser XML
<code>xml_get_current_column_number(analyzátor)</code>	Celé číslo	Vrací číslo aktuální vrstvy pro daný analyzátor
<code>xml_get_current_line_number(analyzátor)</code>	Celé číslo	Vrací číslo aktuálního řádku pro daný analyzátor
<code>xml_get_error_code(analyzátor)</code>	Celé číslo	Vrací kód poslední chyby v analyzátoru XML

FUNKCE	VRACÍ	POPIS
<code>xml_parse(analyzátor, data, [posledni])</code>	Celé číslo	čte daná data
<code>xml_parser_create([parameter_kódování])</code>	Celé číslo	Vytvoří parser XML
<code>xml_parser_free(analyzátor)</code>	Logická hodnota	Uvolňuje daný analyzátor XML
<code>xml_parser_get_option(analyzátor, volba)</code>	Smíšený datový typ	Vrací hodnotu dané volby analyzátoru
<code>xml_parser_set_option(analyzátor, volba, hodnota)</code>	Celé číslo	Nastavuje hodnotu dané volby analyzátoru na požadovanou hodnotu
<code>xml_set_character_data_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje popisovač znakových dat
<code>xml_set_default_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje výchozí popisovač
<code>xml_set_element_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje popisovače začátku a konce
<code>xml_set_external_entity_ref_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje popisovač externí entity
<code>xml_set_notation_decl_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje popisovač deklarace notace
<code>xml_set_processing_instruction_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje popisovač zpracování instrukce
<code>xml_set_unparsed_entity_decl_handler(analyzátor, popisovač)</code>	Celé číslo	Registruje popisovač neanalyzované entity
